Resident Evil sairá para Dreamcast

• O Lançamento do PlayStation 2 • Lista de novidades para Dreamcast, PlayStation e Nintendo 64 •

GAME-X

TRAMA

Mega Man Legends
os macetes para detonar na aventura

Brave Fencer
passo a passo até o final

Cruis'n World
Guilty Gear
Batman & Robin
Rival Schools
Spice World
Thunder Force V
GT 64 CE
WarGames
Azure Dreams
Iggy's Reckin' Balls
Kagero: Deception 2
Red Alert: Retaliation

WWW.GAME-X.COM.BR

SONIC ADVENTURE

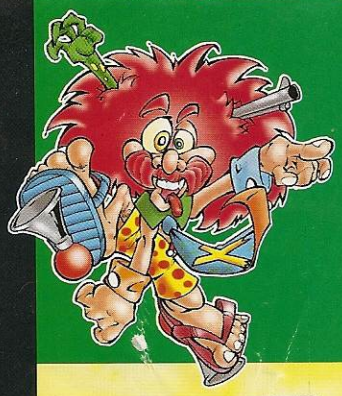
283 DICAS

30 Fotos inéditas da incrível aventura do porco espinho

GAME-X • ANO 3 • Nº 26 • R$ 3,50

9 771413 602006 26

Dr. Xurros



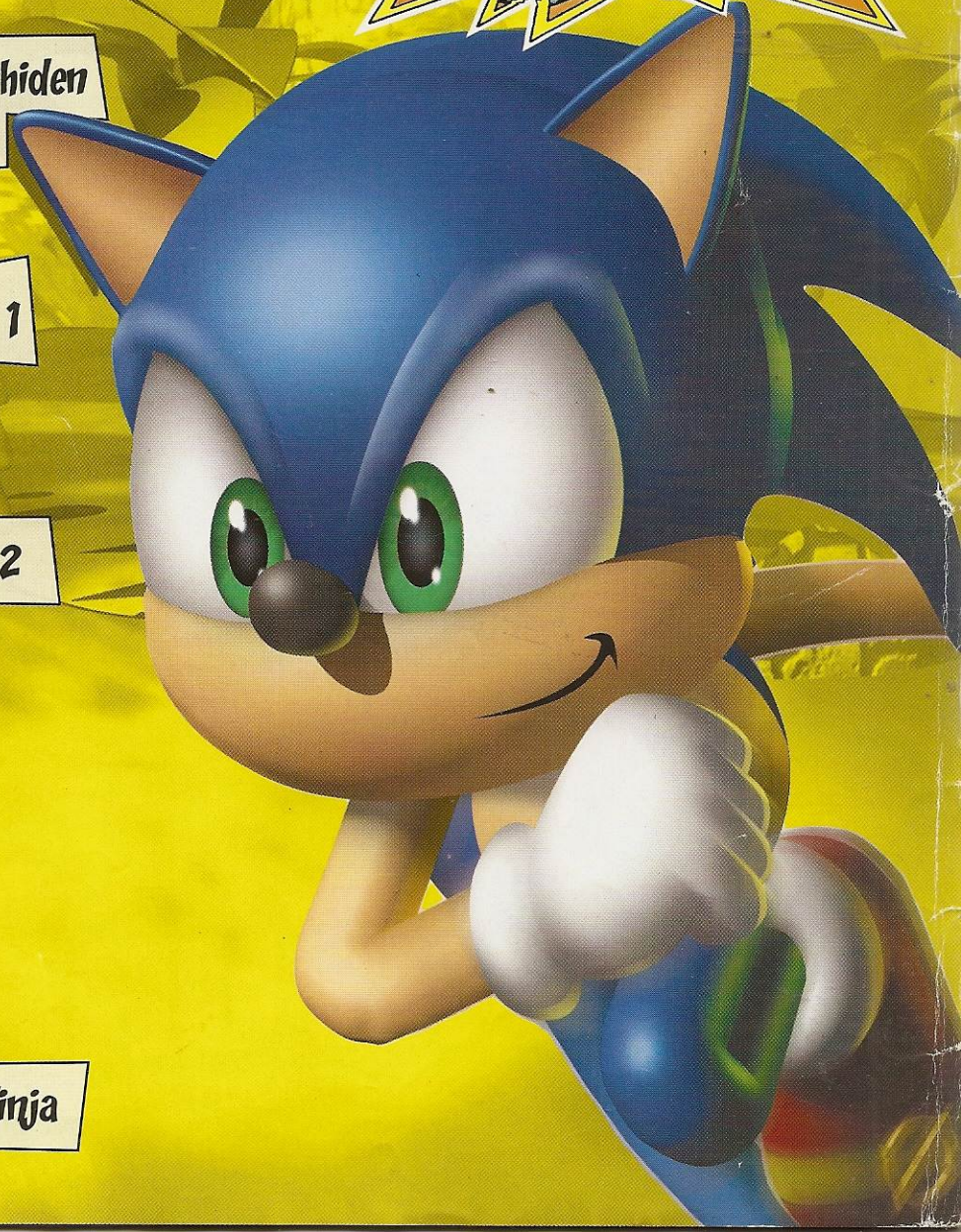
A falsa magra!

Ooops! Desculpe-nos pelo atraso. Estamos bolando novidades e nos atrapalhamos... isso não deverá se repetir! Fervendo os motores, o GameXPress traz revelações sobre o Dreamcast, a declaração da Hitachi sobre o SH-4, os boatos em cima do PlayStation 2, 'Previews' dos próximos lançamentos e muito mais.

Continuando, aumentamos os recordes do Ranking, os anúncios dos Classificados, os truques no X-Dicas (283) e descolamos 200 códigos especiais para GameShark. Nem precisamos de mais páginas... magrinha, bonita, recheada nos pontos certos e deliciosa só mesmo a X... a revista gostosa de ler!

Index

2. Dr. Xurros
4. GameXPress
8. Brave Fencer Musashiden
10. Mega Man Legends
12. Cruis'n World
14. Thunder Force V
15. Wargames: Defcom 1
16. Guilty Gear
17. Rival Schools
18. Azure Dreams
19. Kagero: Deception 2
20. X-Flash
24. X-Fight
28. X-Dicas
34. Códigos Especiais
36. Cartas
37. Classificados
38. X-Traço
40. Ranking
42. Dicas do Capitão Ninja



28 XDICAS

Actua Soccer (PlayStation) 28
Actua Soccer 2 (PlayStation) 28
All-Star Baseball 99 (Nintendo64) 28
Alundra (PlayStation) 28
Arkanoid Returns (PlayStation) 28
Augusta Masters (Nintendo64) 33
Ayrton Senna Kart Duel 2 (PlayStation) 28
Azure Dreams (PlayStation) 28
Banjo-Kazooie (Nintendo64) 28
Batman & Robin (PlayStation) 29
Blazing Dragons (PlayStation) 29
Bomberman Wars (PlayStation) 29
Bomberman World (PlayStation) 29
Bushido Blade (PlayStation) 29
ClayFighter 63 1/3: Sculptor's Cut (Nintendo64) 30
Crime Killer (PlayStation) 30
Critical Blow (PlayStation) 30
Einhänder (PlayStation) 30
F-1 World Grand Prix (Nintendo64) 30
Forsaken 64 (Nintendo64) 30
Guilty Gear: The Missing Link (PlayStation) 31
Gun Bullet (PlayStation) 31
Justice High School: Legion of Heroes (Arcade) 31
Justice High School: Legion of Heroes (PlayStation) 32
Major League Baseball Featuring Ken Griffey Jr. (Nintendo64) 31
N2O: Nitrous Oxide (PlayStation) 31
Point Blank (PlayStation) 31
Rival Schools: United by Fate (Arcade) 31
Rival Schools: United by Fate (PlayStation) 32
Spiderman & Venon: Maximum Carnage (SuperNES) 32
Street Fighter 2 Collection (PlayStation) 32
Virtual Chess 64 (Nintendo64) 33
Waialae Country Club: True Golf Classics (Nintendo64) 33
WWF Warzone (Nintendo64) 33

XFLASH

20. Batman e Robin
Red Alert: Retaliation
21. GT 64 CE
Iggy's Reckin' Balls
22. Nascar 99
Spice World
23. Waialae Country Club
WWF War Zone

34 Pro ACTION REPLAY GAMESHARK

Match Go Go Go (PlayStation) 34
Norse By Norsewest (PlayStation) 34
Nuclear Strike (PlayStation) 34
Off-World Interceptor (PlayStation) 34
Olympic Soccer (PlayStation) 34
One (PlayStation) 34
Pitfall 3D: Beyond The Jungle (PlayStation) 34
SaGa Frontier (PlayStation) 34
San Francisco Rush: Extreme Racing (PlayStation) 34
Shadow Master (PlayStation) 34
Shell Shock (PlayStation) 34
Shipwreckers! (PlayStation) 34
Shockwave Assault (PlayStation) 34
Sim City 2000 (PlayStation) 34
Skeleton Warriors (PlayStation) 34
Skullmonkeys (PlayStation) 34
Slam-N-Jam (PlayStation) 34
Slamscape (PlayStation) 34
Soul Blade (PlayStation) 34
Soul Edge (PlayStation) 34
Soviet Strike (PlayStation) 34
Space Griffon (PlayStation) 34
Spawn: The Eternal (PlayStation) 34
Speed Racer (PlayStation) 34
Spider (PlayStation) 35
Star Fighter (PlayStation) 35
Star Gladiator: Episode 1 Final Crusade (PlayStation) 35
Star Wars: Masters Of Tëras Käsi (PlayStation) 35
Steel Reign (PlayStation) 35
Street Fighter Alpha 2 (PlayStation) 35
Street Fighter Alpha: Warrior's Dream (PlayStation) ..35
Street Fighter EX Plus Alpha (PlayStation) 35
Street Fighter Zero 2 (PlayStation) 35
Street Fighter Zero: Warrior's Dream (PlayStation) 35
Street Fighter: The Movie (PlayStation) 35
Strike Point (PlayStation) 35
Suikoden (PlayStation) 35
Swagman (PlayStation) 35
Syndicate Wars (PlayStation) 35
The Hive (PlayStation) 35
The Lost World: Jurassic Park (PlayStation) 35
Turok: Dinosaur Hunter (Nintendo64) 35

GAME PRESS

1999... um novo PlayStation!

Segundo boatos a Sony está desenvolvendo um novo console no Japão. Até agora, chamado de PlayStation 2 ou PlayStation Next. Conforme o noticiário, o pronunciamento oficial sobre o aparelho será no dia 20 de novembro (uma semana antes do lançamento do Dreamcast)... mas o aparelho só será lançado no 3º trimestre de 1999 no Japão.

De acordo com a matéria, o sistema utilizará DVD, poderá gerar mais de 10 milhões de polígonos e rodará jogos do PlayStation atual (oba!). No entanto a Sony não declarou nada sobre o assunto.

NOTÍCIAS QUENTES

• A famosa Namco fechou contrato com a Sega para a produção de jogos com as placas 'NAOMI' (versão arcade do Dreamcast). Com isso, espera-se que até o final de 1999 cheguem vários lançamentos da empresa também para o Dreamcast.

• A Microsoft anunciou que os usuários do Dreamcast poderão transformar suas TVs em computadores ligados à Internet usando o Web TV da Microsoft. Os 'Kits' para 'Web TV' estarão disponíveis logo após o lançamento do console da Sega.

• Segundo o noticiário do Nikkei Shinbun, o N64DD deverá ser lançado em junho de 1999 no Japão. Usando o aparelho os usuários de N64DD poderão jogar via 'Online' e fazer 'Downloads' de arquivos de jogos compatíveis com o sistema.

• Dia 21 de outubro foi lançado o Game Boy Color no Japão. Existem mais de 50 jogos em desenvolvimento para o sistema. Só pra lembrar, o 'GBC' roda todos os jogos do velho Game Boy - formando mais de 1.000 títulos à disposição.

• A produtora 'Infogrames' informou que 'Mission: Impossible' (Nintendo64) vendeu mais de 1 milhão de cópias e continua muito procurado entre os consumidores. Esse foi o melhor investimento da empresa em toda sua história.

• O PlayStation comemorou 3 anos de lançamento nos EUA no dia 9 de Setembro de 98. O presente foi a marca de mais de 40.000.000 de consoles já produzidos em todo o mundo. A Sony acredita que o console ainda deverá resistir um bom tempo.

• Phil Harrison, vice-presidente da 'Sony Computer Entertainment America' declara que nesse final de ano os usuários de PlayStation poderão conferir a capacidade máxima do console. Segundo o Sr. Harrison serão os jogos mais potentes já vistos.

• O PlayStation começa a mostrar cansaço. Nos 2 últimos eventos da 'Tokyo Game Show' o console perdeu quase 50% de seus lançamentos. O motivo é que muitas 'Softhouses' resolveram desenvolver jogos para Nintendo64 e Dreamcast.

• O porta-voz da Psygnosis desmintiu o boato de que a empresa havia sido comprada pela Eidos Interactive. Segundo o representante a empresa está bem financeiramente e pretende expandir seus negócios para Nintendo64 e Dreamcast.

• O portátil da Bandai, chamado 'WonderSwan' será lançado em março de 1999. O console tem 16-bit, resolução de 224x144, tela de 2,5 polegadas e monitor em preto e branco. O preço do aparelho será de 40 dólares e os jogos custarão 25 dólares.

VOCÊ SABIA

Segundo a Sega, quando o Dreamcast for lançado, deverá ser vendido por um preço 25% inferior ao de seu custo. Ou seja, a Sega está investindo uma grana altíssima no aparelho e está 'pagando' parte do videogame nas vendas no Japão. Quando for lançado em Setembro de 99 (data prevista) no resto do mundo, com a evolução tecnológica, as peças que compõem o console deverão baixar os preços e a empresa não precisará mais pagar para vender um videogame barato.

Tokyo Game Show

A maior feira de games do oriente trouxe 108 títulos disponíveis para teste pelo público e dezenas de outros lançamentos. Pois é, acontece que a maioria dos jogos só estava disponível em vídeo e fotos... uma grande decepção! Veja como ficaram divididos os lançamentos de games pela feira:

Sistema	Jogos
PlayStation	174
Game Boy	43
Saturn	24
Nintendo 64	18
Windows 95/98	18
Dreamcast	11
Outros	20

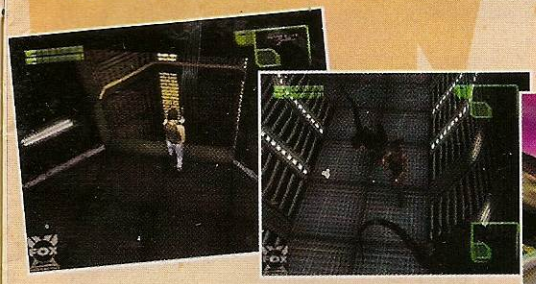
ERRAMOS

Edição nº 26 - No Index, os números de páginas corretos nas chamadas são 28 (X-Dicas) e 34 (Códigos Especiais).

PREVIEWS

Selecionamos alguns dos melhores jogos que estão pra sair entre o final deste ano e o início de 99... confira:

• *Alien Ressurecion (Fox Interactive)*
Os mesmos criadores de 'Croc: Legend of Gobbos' criaram uma aventura baseada no 4º filme da série Alien. Controlando a nervosa Ripley, será preciso parar uma estação espacial que viaja na direção da Terra. O problema é que os alienígenas estão no controle da nave e poderão exterminar os humanos.

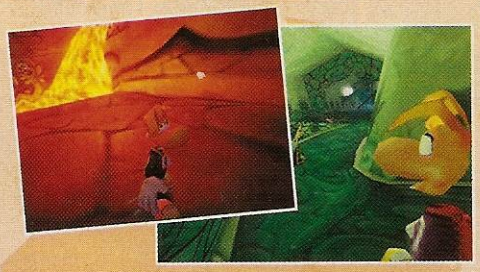


• *Apocalypse (Activision)*
Em desenvolvimento a quase 2 anos, essa é o projeto de game com um ator de Hollywood mais ambicioso já visto. O herói é ninguém menos que Bruce Willis e está interpretando o papel exclusivamente para o videogame. Pois é, a ambientação da ação é um futuro sombrio onde homens, dinheiro e tecnologia se confrontam.

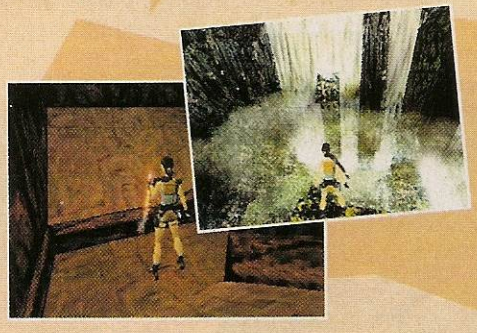
• *Spyro The Dragon (PlayStation) Universal Interactive*
Os mesmos produtores da série Crash Bandicoot prometem escandalizar novamente o mundo dos games com uma aventura de gráficos inacreditáveis. Spyro, um pequeno dragão, atravessará cenários detalhados e poderá voar pelas fases explorando os segredos da aventura... um dos lançamentos mais aguardados!

• *Castlevania 64 (Nintendo64) Konami*
Possuindo 60% do jogo completo, os programadores da empresa se mostram muito satisfeitos com o resultado. Os gráficos estão bem mais limpos e detalhados, aumentando as vantagens durante as explorações dos cenários. Além disso, o controle dos novos personagens deve inovar alguns conceitos da série.

• *Extreme-G 2 (Probe)*
A seqüência da corrida de motos futuristas volta com novidades. Os gráficos, mais detalhados, ganharam novos tons de cores, texturas e efeitos de luz... aumentando o realismo visual. Outra novidade fica por conta do controle das motos (mais fáceis de manobrar)... sem falar das armas, poderes e motocas novas que são animais!



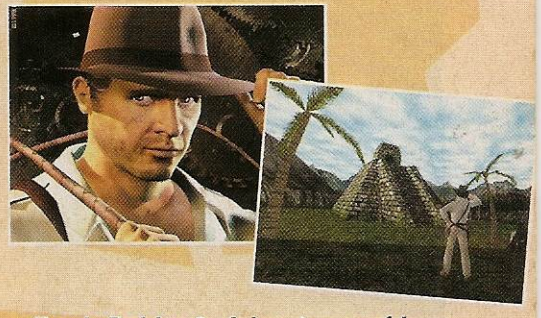
• *Rayman 2 (Nintendo64) Ubi Soft*
Trazendo a promessa de apresentar um colorido jamais visto no Nintendo64 e ainda cenários lindos, Rayman, o baixinho narigudo atravessará telas cheias de quebra-cabeças e áreas secretas. Nas músicas, espera-se que continuem os acompanhamentos e arranjos nos estilos 'Jazz', 'Blues' e 'Pop'.



TIRANDO DÚVIDAS

Dia 27 de novembro aterrizará no Japão o fabuloso Dreamcast da Sega. O aparelho possui um CPU de 64-bit que processa gráficos em 128-bit. Isso significa dizer que o console tem 64-bit e pode fazer jogos com visual de 128-bit. Entenderam?
Pois é, acontece que a concorrência (preguiçosa) insiste em dizer que o console tem 128-bit. Agora, como aqui ninguém tem medo da verdade, lembramos que os todos os dados técnicos sobre o SH-4 (CPU do Dreamcast) são encontrados no 'Site' da linha de processadores dele, a 'SuperH'. (www.super-h.com).
Ah! A revista cheia de agitAÇÃO disse que sempre confirmou os 64-bit do Dreamcast (papo furado). Mas a X lembra que a chamada de capa da edição nº 129 deles era: "Sega 128-bit Dreamcast". Só pra finalizar: a verdade está na X! Só na X!

• *Indiana Jones and the Infernal Machine (PlayStation) Lucas Arts*
Espera-se uma conversão quase imediata da aventura de PC pra PlayStation. Claro, o aspecto visual perderá detalhes... mas espera-se o acréscimo de quebra-cabeças, mais opções e até mais ação na versão para videogames. A aventura tem o clima do velho 'Fate of Atlantis', mas agora é toda modelada em ambiente 3D.



• *Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft (PlayStation) Core Design*
Trazendo inovações gráficas, a nova saga de Lara Croft terá tantos detalhes que cogita-se a possibilidade da utilização de 100% da capacidade do PlayStation para utilizar imagens em alta resolução durante a partida. Estão sendo feitas melhoras no controle da heroína e o jogo deverá ganhar mais elementos de ação... Yeah!

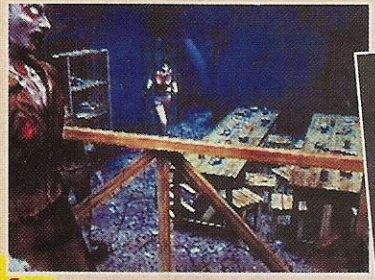
Lista dos Sonhos do Dreamcast

O Dreamcast, apesar de não surpreender na Tokyo Game Show, mostra que está cheio de lançamentos. A Sega afirma que existem 321 empresas desenvolvendo jogos para o sistema e solta a lista de jogos confirmados:
Agartha (No Clichê), Akolyte (Ionos), Blood Bullet: House of the Dead Gaiden (Sega), Blue Stinger (Climax), Burning Rangers 2 (Sega), Cho Hamaru Golf (Sega), Climax Landers (Climax), D2 (Warp), Daytona USA 2 (Sega), D-Jump (Ubi Soft), Drakan (Psygnosis), Elemental Gimmick Gear (Hudson), Evolution (Sting), Fighting Vipers 2 (Sega), Furballs (Bizarre Creations), Galleon (Confounding Factor), Godzilla Generations (Sega), Grandia II (Game Arts), Gutherman (No Clichê), Half-life (Valve/Sierra), Harley-Davidson (Sega), House of the Dead 2 (Sega), Incoming (Rage), July (Fortyfive), Let's Make a Pro Baseball Team (Sega), Let's Make a Pro Soccer Club (Sega), Looney Toons (Infogrames), The Lost World: Jurassic Park (Sega), Marvel vs Capcom (Capcom), Mercurius Pretty (NEC), Messiah (Interplay), Metropolis (Bizarre Creations), Monaco Grand Prix Racing Simulation (Ubi Soft), NBA Action 2000 (Sega), NFL Blitz (Midway), Monster Breed (Sega), Rampage World Tour (Midway), Rayman 2 (Ubi Soft), Red Dog (Argonaut), Resident Evil 4 (Capcom), Sega Rally 2 (Sega), Senguko Turb (NEC), Seventh Cross (NEC), Street Fighter III: Second Impact (Capcom), Sonic Adventure (Sega), Sonic/Knuckles RPG (Sega), Speed Busters (Ubi Soft), Turok 2 (Acclaim), Unreal (GT Interactive), Virtua Fighter 3: Team Battle (Sega), Virtua Fighter RPG (Sega), Virtua Striker 2 (Sega), Warzone 2100 (Pumpkin).

Power Stone promete inovar o estilo dos jogos de luta em 3D da Capcom... tá demais!

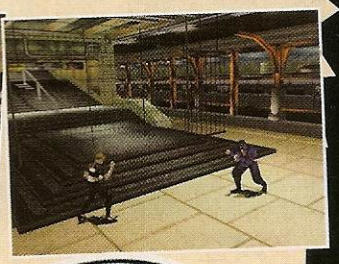
Acima o jogo 'Climax Landers' promete seguir ao estilo de Zelda e trazer melhorias gráficas surpreendentes... é um visual incrível!

Sega Rally 2 chegará arrasando com 40 pistas e uma riqueza de detalhes jamais vista...



Resident Evil no Dreamcast tem 2 versões em desenvolvimento: o 4º capítulo e a edição especial mostrada à esquerda... cuidado Claire!!!

Virtua Fighter 3 Team Battle trará mais movimentos que nos fliperamas... a versão RPG de VF terá 500 lutadores.



SONIC ADVENTURE

VOCÊ SABIA

O jogo 'The Legend of Zelda: Ocarina of Time' é o RPG japonês que menos tempo levará para ganhar versão americana. No Japão, a aventura de Link é esperada para 14 de novembro e nos Estados Unidos deverá sair já em 20 de novembro... Yesss!

Brave Fencer Musashiden

O PEQUENO SAMURAI

'Musashi', um pequeno e bravo samurai, ficou aprisionado num cristal até que sua terra foi invadida. Agora, livre de sua 'prisão', o jovem guerreiro deverá resolver os problemas de seu povo e, pra isso, além da coragem, tem 2 espadas sagradas: Raikohmaru (azul) e Raygunt (vermelha).

Todo o enredo, personagens e cenários foram criados por um só homem, 'Tetsuya Nomura'. Na aventura, os ambientes são poligonais, há variações no horário do jogo (24 horas) e todos os diálogo são falados... sem citar as incríveis composições de orquestra com temas do Japão medieval... demais!

DICA: *Resgate o maior número de pessoas presas nos cristais. Cada uma delas dá 5 'BP'.*

DICA: *Use os inimigos como armas. Encoste neles, agarre-os (botão ■) e arremesse-os (botão ■).*

DICA: *Entrando em qualquer local (cidade, castelo, etc), sempre fale com todos.*

DICA: *Lembre-se que todos os inimigos possuem poderes próprios. Pra roubá-los, segure R1, encha a barra verde, ataque-o (botão ■) e sugue a habilidade (botão ■ rapidamente).*

DICA: *Passe na cidade pra equipar-se sempre que necessário. Andar preparado é a chave do sucesso.*

DICA: *Com pouca energia, pra não arriscar-se, procure um local seguro e durma. Selecione a habilidade com o símbolo da lua (usando SELECT) e confirme (botão R1).*

DICA: *Fique sempre atento aos inimigos próximos aos quebra-cabeças do jogo. O poder de vários deles é essencial para avançar na aventura.*

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Square
Estilo	RPG / 3D
Fases	6
Jogadores	1

- 1 CD / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.square.com
www.square.co.jp

Brave Fencer Musashiden

Brave Fencer Musashiden

• CAPÍTULO 1

Roube o poder do guarda, derrube a ponte, destrua a estátua. Agora, atire na corda do sino, siga até o 'teletransporte'. No topo, roube o poder do guarda, suba no botão, espere o inimigo encostar, paralise-o e pegue a espada.

Correndo pra fugir, pule quando 'Musashi' falar algo. Pra fugir do fogo, use o golpe giratório.

- Mestre: Destrua o pé, derrube a 'tanga' e acerte a bola colorida. Destrua o outro pé, jogue-o até a cidade. Ataque ao aparecer a bola colorida.

• CAPÍTULO 2

Na cidade, pegue a missão pra resgatar o cachorro. Vá à passagem na montanha, siga à esquerda, roube o poder do fantasma, use-o no bicho branco. Salve o cão e jogue-o até a cidade. Pegue água no poço, pão na padaria, entregue ao prisioneiro e siga à 'Haunted Forest'.

Na floresta, roube o poder da flor, passe os espinhos, ache o cão e siga-o. Na cova, pegue a chave. Volte à cidade, fale com o preso e liberte-o às 0:00.

Nas montanhas, siga pela esquerda, pegue 4 troncos, dê ao ex-presidiário e siga na jangada.

Pelo rio, desvie-se das pedras e mantenha-se à direita pra achar um baú. Volte à cidade, identifique o item. Siga à montanha, escale a parede à esquerda. No alto, vá aos canos, siga ao final e escale a parede. Abra a porta da usina acionando o botão no ponto 'Okay'. Dentro, acione 8 alavancas igualmente.

Volte à montanha, siga à esquerda e vença o desafio da escalada. No alto, pegue a runa da pedra pra ganhar a magia 'pedra'.

Volte à montanha, siga à direita, use a magia 'pedra', atravesse o foço com espinhos. No castelo, fale com o velho, atravesse de novo o foço.

- Chefe (1º 'Crystal Guardian'): Pule quando ele bater o rabo 2 vezes. Use a magia 'pedra' pra derrubar o balde e bomba. Ataque ao aparecer a bola colorida. Use a magia 'pedra' quando inimigo subir na parede. Repetindo até vencer.

• CAPÍTULO 3

Pegue alguns itens importantes:

- 'The Flower': Vá ao cata-vento à 0:00, pegue a chave, entre na mina, siga à direita. passe o cogumelo, espere a hélice parar, siga à esquerda e pegue a flor das 3:00 às 7:00.

- 'The Holy Water': Suba a montanha e dê água ao homem em menos de 12 horas. Volte à taverna, espere a 0:00, fale com o 'Bar Man', entre no hotel, deixe os zumbis aparecerem, entre no bar, siga ao templo e acenda os 4 olhos:

1ª porta: Pegue na ordem: direita, esquerda, esquerda.

2ª porta: Use a "Raygunt', fique de costas, ande na direção do totem e ataque-o.

3ª porta: Roube o poder do fantasma e vasculhe tudo.

4ª porta: Passe as espadas cruzadas e bolas de fogo.

Agora, fale com o 'Bar Man', volte à loja de penhores, siga ao recinto da igreja, fale com o padre e volte às 2:00.

- Sub-Chefe: Contra os zumbis, golpeie seguidamente, movimente-se pra fugir e espere pelo dia.

Pra recuperar o sino, use a corda, desça o poço, pegue a runa da água. Pegue o sino, vá pelas minas até a cidade, pegue a chave com o padre, entre nos subterrâneos da igreja.

- Chefe (1º 'Crystal Guardian'): Contra a bola de fogo mutante, use a magia 'água'. Ataque ao aparecer a bola colorida. Repetindo até vencer.

• CAPÍTULO 4

Desça o poço, use o poder no símbolo, pegue o baú, use o poder da água na poça ao sul da cidade, procure os óculos. Fale com a mulher do ancião, volte ao castelo, ache as peças pra consertar a gôndola.

Na mina, desça o ventilador, siga à direita, pegue a engrenagem, volte à cidade, fale com o ancião.

Na cidade em chamas, jogue água nos 8 focos. Na 'Haunted Forest', siga ao sul, use o item pra encolher a lesma, desça à praia, use a magia 'água' e a gôndola pra passar. Pegue a runa do fogo.

- Sub-Chefe: Pule tudo o que ele jogar e acerte o 'Clone'.

Leve a princesa ao castelo, volte à 'Haunted Forest', siga ao castelo de gelo: esquerda, cima, cima, direita, cima, cima, direita, cima, cima, esquerda, cima, cima, cima, cima.

1ª Chave: Mate tudo o que aparecer, pegue a chave. Na sala dos macacos, faça a emboscada na varanda e use o impulso.

2ª Chave: Destrua os 'Clones' com a magia 'fogo', pegue a chave. Pegue a 'Spike Boots'.

3ª Chave: À direita, suba a parede de gelo, roube o poder dos 'Musashis', ataque o macaco, pegue a chave.

No saguão principal, use magia 'fogo' pra derreter o portão, acenda 2 tochas.

- Chefe (3º 'Crystal Guardian'): use a magia 'fogo', fique num local seguro, suba na cabeça quando abaixar. Ataque ao aparecer a bola colorida. Repetindo até vencer.

• CAPÍTULO 5

Vá ao castelo, siga à usina, pegue o item, acione as válvulas. Volte à cidade, fale com o velho, desça o poço, use a magia 'fogo', suba, pegue a runa do vento.

Volte à cidade, suba a montanha, encontre a formiga, volte ao castelo, use a gôndola quebrada, volte à formiga. Siga á direita, use a magia 'vento', passe o gás, pegue o baú, salve a pessoa, use o poder no símbolo.

Agora, siga até o ventilador, use a magia do vento pra passar, use o poder da flor nos espinhos, suba a montanha, escale a parede, acerte o botão, detone as formigas, use a magia 'vento' na rachadura. Caminho abaixo, desvie-se dos obstáculos, cave rapidamente.

- Chefe (4º 'Crystal Guardian'): Destrua as minhocas, movimente-se.

• CAPÍTULO 6

Converse com o construtor, fale com o usineiro às 6:00, volte à cidade, siga aos canos, suba a parede à esquerda no final, use o poder no símbolo.

Use a magia 'terra' nos 4 símbolos, magia 'água' na cachoeira, magia 'fogo' nos 3 símbolos, magia 'vento' pra subir e pegue a runa 'mestra'. Agora, use a magia 'mestra' pra avançar.

-Sub-Chefe: Contra as bombas, esquive-se. Use 'Combos' pra derrotá-lo.

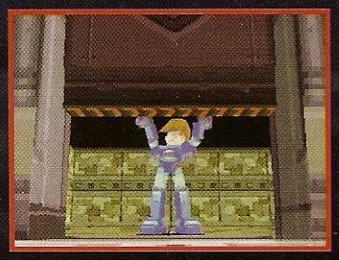
Use a magia 'mestra', passe os espinhos, siga à direita pelo alto, entre na porta. Acenda as tochas, pule sobre o bloco, tire as tochas na próxima sala, siga à direita, use a magia 'mestra' pra flutuar pelo meio, passe os espinhos.

- Sub-Chefe 2: Ataque enquanto o inimigo se prepara, movimente-se pra não tornar-se um alvo fácil.

No castelo principal, passe o pequeno labirinto, escale a parede, mate as plantas, quebre a fonte, destrua os lança-chamas e suba pela plataforma. Quebre a cabeça com a magia 'fogo', vença o 'Mini-Game'.

- Sub-Chefe 3: Use a magia 'mestra' rodeá-lo, evite os tiros. Ataque ao aparecer a bola colorida. Repetindo até vencer. Primeiro o inimigo usa tiros de energia e eletricidade. Depois, tiros paralisantes.

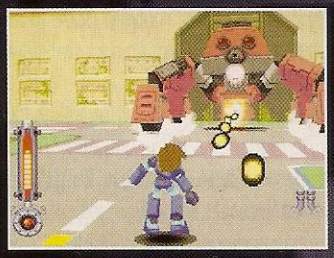
- Chefe Final: Pule e acerte o nariz, pulando tudo o que é lançado sobre 'Musashi'. Com o inimigo vermelho, fique sobre a cabeça. Contra ataques de 'Elemental', fuja enquanto ele estiver pálido e detone a órbita. Agora é com você!



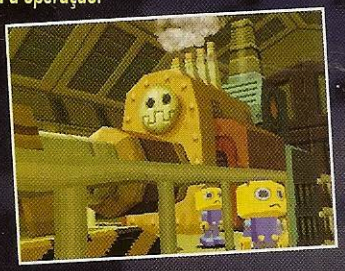
Mega Man Legends

DICA: Nas 'Dungeons' (locais que lembram catacumbas), procure tesouros nos buracos da parede.

DICA: Antes de atravessar as ruas olhe para os lados pra não ser atropelado.

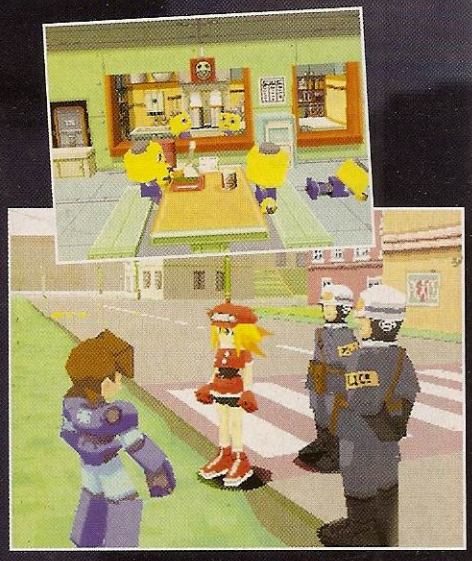


DICA: Pra juntar dinheiro, entre numa sala cheia de inimigos, detone-os, pegue a recompensa, saia da sala e repita a operação.



DICA: Pra melhorar sua arma, além das peças escondidas nas 'Dungeons', compre 'Upgrades' na 'Junk Shop' (loja de tranqueiras).

DICA: Nas lutas, muitas vezes aparecem inimigos fora do chão. Acerte esses safados, segurando o R2 e mirando para atirar.



DICA: Contra quase todos os mestres é ótimo ficar girando em torno dos safados. Comece a correr para o lado e segure o botão de câmera oposto (→+L1 ou ←+R1). Feito isso, apenas preocupe-se em acertar os tiros no inimigo.

A Lenda da 'Mother Lode'

Num mundo coberto pela água, as pessoas vivem isoladas em pequenas ilhas e, como não tem muito o quê fazer, quase todas são cientistas, inventores ou malucos... mas há um tipo de habitante que merece destaque: os 'Diggers', corajosos exploradores sedentos por desafios.

Pois é, movidos por um antigo conto, os 'Diggers' começaram a investigar uma estória sobre a lendária 'Mother Lode', um tesouro que possui a capacidade de gerar energia infinita... e sendo a escassez de energia o maior problema do planetinha, encontrar a tal 'Mother Lode' seria glorioso.

É, numa de suas explorações, o maior dos 'Diggers', o velho Barell Casket, encontrou um bebê num sítio arqueológico e o batizou de Mega Man Casket. O tal Barell criou Mega Man junto de sua neta, Roll Casket, da melhor maneira possível mas, num dia estranho, Barell não voltou de sua exploração... desapareceu misteriosamente.

Agora, 14 anos depois, os 2 jovens resolvem seguir os passos de Barell e desvendar os segredos por trás do intrigante fato... e também a verdade sobre a 'Mother Lode'.

Mega Man Legends

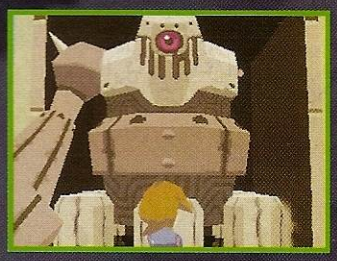
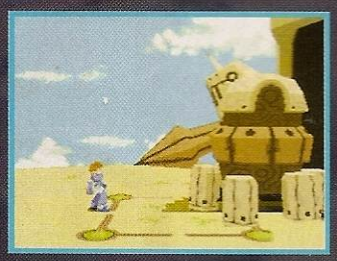
Gráfico	★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★

Fabricante	Capcom
Estilo	RPG / Ação / 3D
Fases	?
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.capcom.com
www.capcom.co.jp

Rockman Dash

• Introdução

Siga o caminho lógico até o chefão.

- Mestre ('Reaverbot Boss'): Espere-o levantar os braços, corra ao lado dele, atire e depois fuja.

• Aventura

Caindo sua nave, vá para o norte, na cidade. Passe a porta 'N', converse com os habitantes e siga à casa redonda fora da cidade (à esquerda).

No subsolo, siga à direita pra encontrar o personagem seqüestrado pelos robôs. Volte ao 'Junk Shop', converse, pegue o item e fale com 'Roll'. Feito isso, pegue a 'C. Key' com o policial, aproxime-se devagar (segure ●) dos garotos na cidade e passe a outra porta 'N'. Agora, siga e passe mais outra porta 'N'. Fale com o policial e com o velho no casarão. Então, ao sul, entre na porta 'S', fale com a mulher no poste e chute o cachorro (Hããã?). Prosseguindo, saia da cidade, fale com 'Roll', volte à cidade e passe as portas 'N' para entrar nas batalhas.

1ª Série de Batalhas

Contra os 3 robôs, destrua aquele que levar a chave (no início, encoste no 'Azul' e solte várias bombas). Feito isso, detone as naves voadoras e enfrente o chefão.

- Mestre ('Doorway Battle'): Atire enquanto gira em torno dele e solte bombas embaixo quando ele parar. Passe a porta com cadeado e enfrente os robôs destruidores. Acerte primeiro os voadores e depois os outros (os vermelhos são prioridade)... depois, outro chefão.

- Mestre ('Baby-Faced Baddle'): Use uma arma forte. Pra fugir, use as estruturas da cidade e tenha cuidado especial com os mísseis.

Com a vitória o herói recebe a 'B. Key'. Passe a porta 'N' (policial), siga reto até a caverna, cruze a ponte e vá à direita noutra caverna pra achar um chefão.

- Mestre ('Cavern Boss'): Use arma de longa distância. Fique no alto, espere-o sair do robô e atire.

• Reconstrução

Vencendo o combate, vá à casa para o sul, à esquerda. Encontre 3 itens e vença o desafio. Feito isso, passe a porta 'W', entre no barco de 'Dr. Willy', fale com o homem atrás da caixa, saia do barco, fale com a prefeita e pague as despesas para as reformas. Agora, passe a porta 'N' (atrás da prefeitura), fale com o cara do lado de fora, volte e repita até reconstruir a cidade. Então, no departamento policial, fale 2 vezes com o homem de jaqueta amarela, saia, passe a porta 'S'.

Hum! Hora de encontrar 2 bombas: no topo da casa; no chão próximo a outra bomba. Feito isso, volte ao avião, fale com 'Roll' e deixe-a levá-lo até a torre. Agora, use o 'Mega Buster' pra quebrar o teto. São necessários 3 itens pra abrir a 'Dungeon' final. Então, saia da torre, fale com Roll pra entrar nas batalhas.

2ª Série de Batalhas

Seja rápido e cuidado com os inimigos que atacam em grupo. Os submarinos explodem com 1 tiro.

Contra o mestre: concerte sua nave e ataque-o. Inicie atacando na ordem: mísseis, armas, tiros... o cara está frito!

Após vencer a série de duelos, siga ao 'Dungeon' final. Na sala com 2 portas gigantes, siga à esquerda, entre no hangar e enfrente o chefão.

- Mestre ('Refractor Guardian'): Acerte a cabeça e dê cambalhotas para fugir da deslizada inimiga. Quando o oponente pular alto, prepare-se para salvar a 'onda de destruição'.

Vencendo o sacana, aparecerá uma construção preta. Encontre a 1ª chave e saia da 'Dungeon' final. Siga à cidade e encontre a 2ª chave na construção preta. Em 'Western City', vença o chefão pra descolar a 3ª chave. Feito isso, volte à 'Dungeon' final, entre na porta que estava fechada e encare o 'mestre dos mestres'.

- Mestre dos Mestres: Use 'Active Buster' pra destruir a 1ª frota de naves. Destrua o trem de pouso do grandalhão e, na última forma do chefão, 'Mech', mire e descarregue todo seu poder de fogo. Sua preocupação é acertar o tempo dos mísseis lançados pelo chefão... Ufa!

DICA: Use os pulos (✖) ou cambalhotas (✖+L1, esquerda; ✖+R1, direita) para esquivar-se dos tiros e investidas adversárias.

DICA: Quando fizer algo importante, corra até o macaquinho e grave sua partida.

DICA: Para mudar a visão rapidamente, coloque o herói para a posição desejada e aperte ●.

• Mega Man

Achado num sítio arqueológico, foi criado como filho de 'Barell'. O segredo sobre seu abandonado quando bebê ainda é um mistério.

• Tron Bonne

Filha mais velha de 'Teasel Bonne'. Gênio da mecânica, ela cria robôs lutadores e máquinas voadoras para os 'BonneÔs'.

• Roll Casket

Neta de 'Barell Casket', também é a melhor amiga de 'Mega Man'. A garota é um gênio mecanizado e adora concertar coisas quebradas.

• Servebots

Esses pequenos robôs lutadores são controlados pelo computador de 'Tron'. No total, existem 40 cópias - cada uma com características próprias.

• Big Brother Teasel E

Líder dos 'Bonne Brothers'. Vive se enfiando na lenda de 'Mother Lode'. Usa seu brilhante cérebro para desenvolver a guerra. Também é bom de papo e, ironicamente, tem afinidade com animais e brinquedos.

• Barrel Casket

Avô de 'Roll Casket'. Foi o 'Digger' mais bem sucedido já visto e está desaparecido. Transmitia todo seu conhecimento e experiência para 'Mega Man' e 'Roll'.

• Bomb Bonne

Caçula dos 'Bone Brothers'. Tenta disfarçar pra não mostrar que não passa de um neném gigante.

Cruis'n World

DICA: *Para ser mais rápido, evite fazer qualquer manobra. Lembre-se que elas desaceleram e desequilibram o veículo.*

DICA: *Só use a pista 'contramão' para ultrapassagens. Veja aqui quais são os lados corretos a percorrer: MÃO DIREITA, Hawaii, China, Kenya, Russia, Germany, Italy, France, New York, Florida; MÃO ESQUERDA, Japan, England, Moon. SEM MÃO, Australia, Mexico.*

DICA: *Para retomar o controle após as derrapagens apenas solte o acelerador.*

DICA: *Algumas das pistas possuem bifurcações. Use esses locais como atalhos.*

VOU DAR A VOLTA NO MUNDO...

Chegou sua chance de viajar pelo mundo sem usar passaporte e, melhor ainda, correndo feito doido. À disposição dos pilotos, há vários carangos (desde ônibus de 2 andares até esportivos turbinados) e pistas passando pela Muralha da China, campos na França, savanas no Quênia, pirâmides do Egito... e daí em diante!

DICA: *Os movimentos das manobras são: 'Super Heli Chopper', ↔+botão A ou →←+botão A; 'Jump Flip', botão A 2 vezes; 'Mega Roll, ←+botão A ou →+botão A.*

DICA: *Para largar rápido, mantenha o conta-giros um pouco abaixo do máximo e, no momento da largada, aperte o botão A 2 vezes.*

DICA: *Nas curvas, para manter a velocidade, fique acelerando e aperte o freio. Feito isso, seu carango ficará derrapando e a velocidade continuará alta.*

...VOU VER O MUNDO GIRAR!

Com diversão garantida, estão disponíveis os modos: 'Cruis'n World', 'Championship', 'Practice'. No total são 15 pistas (1 secreta) e 25 carros (13 secretos)... coisa de maluco!

Para ritmar as aceleradas, as trilhas sonoras seguem ao estilo musical dos locais... aliás, eles são: Havaí, Japão, Austrália, China, Quênia, Egito, Rússia, Alemanha, Itália, França, Inglaterra, México, Nova Iorque, Florida e até Lua.

Pois é, mas para quem quer mais, há 3 visões diferentes, opção de 'Turbo' no 'Championship' e muuuitos segredos para desvendar... o que mantém o interesse por mais tempo.

DICA: *Quando capotar o veículo, para não perder tanto tempo, aperte o botão A 2 vezes antes de terminar o acidente.*

Cruis'n World

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Midway Games
Estilo	Corrida / 3D
Fases	15
Jogadores	1 a 4 simultâneos

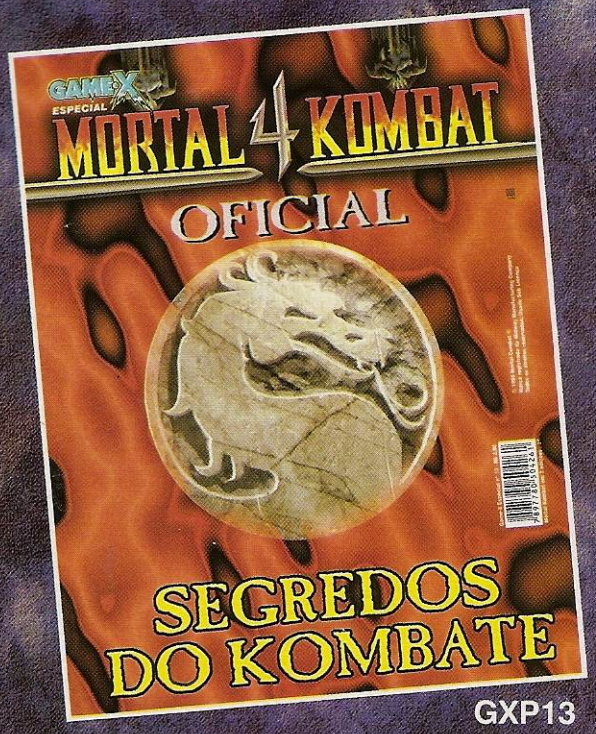
• 96 Mega / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico / Joystick Treme

www.midway.com

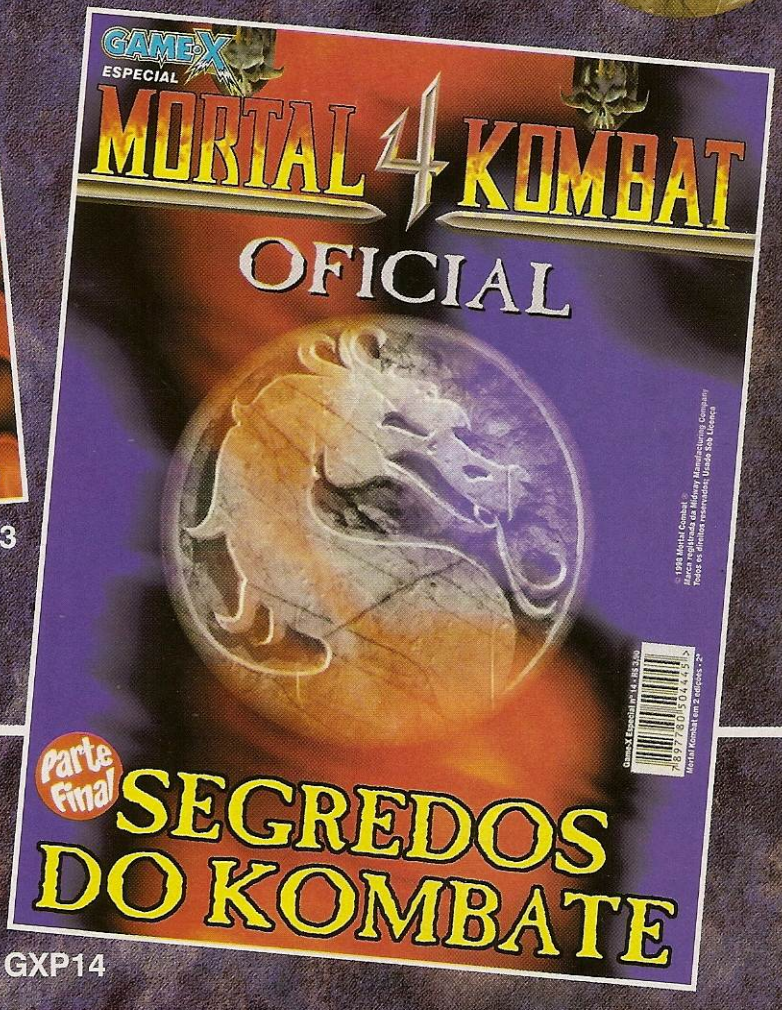
Cruis'n World

MORTAL 4 KOMBAT

OFICIAL



GXP13



GXP14

ESPECIAL!!!

Faça seu pedido!

Para receber a Revista Especial Game-X Mortal Kombat 4, preencha o cupom abaixo, envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (011) 829-0591/829-6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar quantas edições você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Preço por exemplar R$ 3,90

Peça a Revista Especial Game-X Mortal Kombat 4! Escreva quantas edições você quer receber: GXP13 ❑ GXP14 ❑

Nome: .....

Endereço: .....

Bairro: .....

Tel.: ..... CEP: .....

Cidade: ..... Estado: .....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ❑ Vale Postal

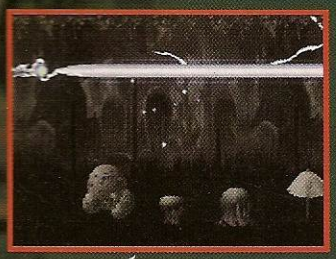
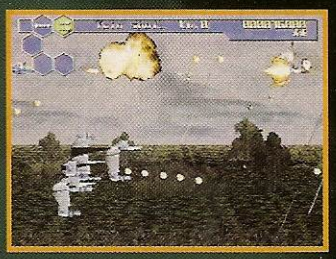
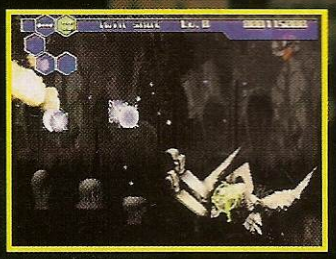
❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ Solo / ❑ American Express

Nome do Titular: .....

Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

Especial Game-X

VALE XEROX

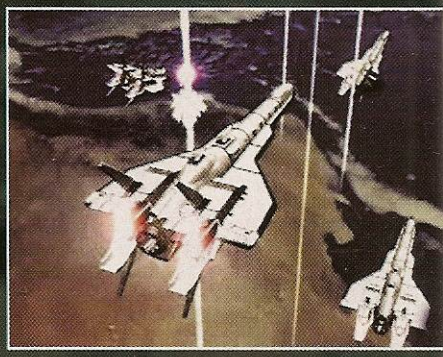
Thunder Force V

DICA: 1º chefe ('Deep Purple'), use o especial 'Hunter' e tiros. Contra o laser duplo, fique no meio. Contra o laser potente, fique embaixo. Contra os demais tiros, desvie-se.

DICA: 4º chefe ('Guardian's Knigth'), use o especial 'Twin Shot' ou 'Hunter' e tiros. Contra o laser, fique no meio. Contra os demais tiros, desvie-se. Use especial 'Free Range' ou 'Back Shot' e tiros para atacar atrás. Contra o tiro de canhão, fique embaixo.

DICA: 2º chefe (Iron Maiden), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Destrua as 3 pontas. Use 'Back Shot' para atacar atrás. Contra as pedras, use o especial 'Back Shot'.

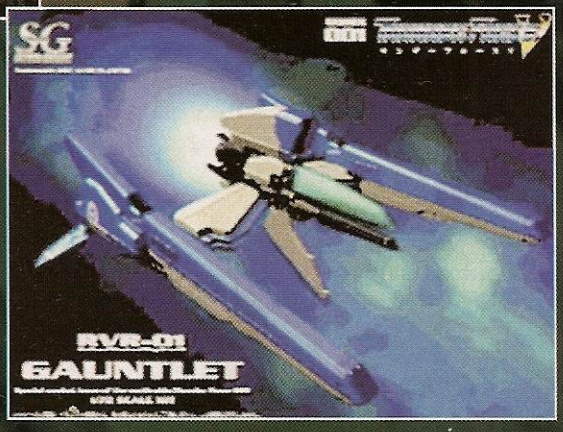
DICA: 6º chefe ('Unknown'), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Destrua parte à parte. Contra as peças flutuantes, desvie-se.



DICA: 7º chefe ('Unknown'), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Destrua a cabeça. Contra os 2 primeiros ataques, desvie-se. Contra o 3º, gire. Contra a mão erguida (sem puxar energia), fique no meio. Quando o inimigo descer atirando, desvie-se subindo.

DICA: 3º chefe ('A3: Armament Armed Arm'), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Contra a mira laser, desvie-se. Na 2ª forma, ataque enquanto sua nave é puxada. Na 3ª forma, ataque e fique na esquerda-superior.

DICA: 5º chefe ('Vasteel Original'), use 'Back Shot' (nave 'Gauntlet' ou 'Brigandine's Shield'). Contra o laser, fique no meio e longe. Na 2ª forma, use 'Twin Shot' e desvie-se. Quando o inimigo vier cima para baixo, fique na esquerda-superior.



Trabuco

DE VOLTA PARA O FUTURO!

Thunder Force é uma das séries de jogos de nave mais famosas... nessa versão, misturando ação 2D com visual 3D, a velocidade das lutas continua rápida e os tiros chovem aos montes na tela.

Para dar conta das dezenas de inimigos diferentes, seu 'Cockpit' está preparado para 5 tipos de armas, satélites e escudo... um arsenal pra ninguém botar defeito! Ah... além disso, o jogo tem a opção 'Digital Viewer', uma espécie de galeria de imagens da série... Yeah!

A SALVAÇÃO

Num futuro distante, com a tecnologia alienígena voltando-se contra os humanos, apenas um grupo de pilotos de elite, o 'Thunder Force', será capaz de libertar a Terra e parar a aniquilação de nossa raça! Pois então, como integrante desse time, sua missão é levar a nave 'Gauntlet' até o lider adversário e destruí-lo para restabelecer a ordem no planeta. É, mas como os alienígenas não querem sair do poder, farão de tudo para matá-lo e acabar com seus planos de salvação.

Thunder Force V: Perfect System

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Technosoft
Estilo	Nave 2D
Fases	7
Jogadores	1

* 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Memory Card / Joystick Treme

www.workingdesigns.com

Thunder Force V: The Vastian's Steel

WARGAMES

Defcom 1

DICA: Seja rápido. Chegando à contagem 'Defcon 1' sua base é bombardeada.

DICA: Para ataques em massa ou apoio, aperte s e escolha "Call All Units".

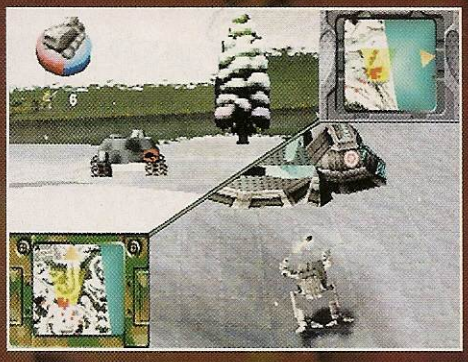
DICA: Cumpra os objetivos na ordem para não abortar a missão. Siga o círculo no mapa.

DICA: Procure manter-se nas partes mais elevadas dos cenários. Feito isso, sua tropa torna-se um alvo mais difícil enquanto aumenta seu raio de ataque.

3ª Guerra Mundial

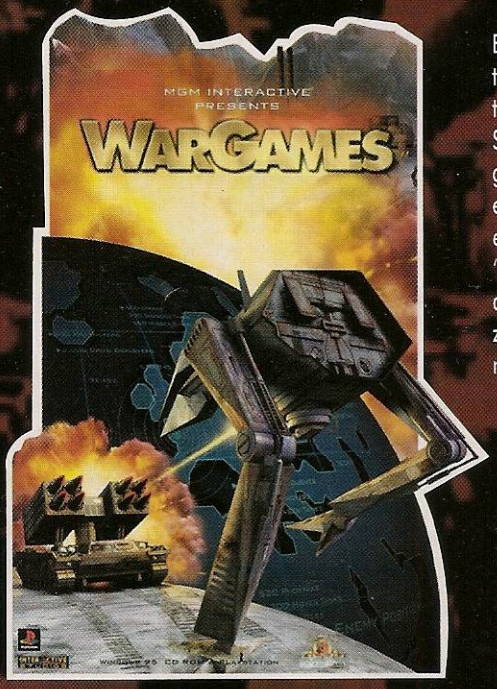
Há 20 anos, o computador militar WOPR, deu início à Guerra Fria. Agora, o supercomputador voltou e quer iniciar a 3ª Guerra Mundial para exterminar a raça humana... parte do jogo foi baseada no filme de sucesso, WarGames (Jogos de Guerra).
Pois é, escolhendo entre o exército NORAD (humanos) ou WOPR (robôs com inteligência artificial), resta a você decretar o destino da raça humana.

DICA: Para fazer um 'Air Strike', use o jipe (NORAD) ou moto (WOPR) e solte a 'Secondary Weapon'. O gás azul indica o alvo.



DICA: Use o jipe (NORAD) ou moto (WOPR) para explorar os cenários - são veículos ótimos nessas tarefas.

DICA: Atenção aos itens deixados pelos inimigos destruídos. Pegue-os sempre que precisar.



DICA: Os veículos podem ser divididos em 3 categorias: fracos e ágeis; equilibrados; fortes e lentos. Escolha-os conforme as necessidades da missão.

DICA: Jatos, helicópteros e 'Hovercrafts' são veículos de fácil locomoção. Use-os em missões rápidas.

NO CAMPO DE BATALHA!

Em cenários 3D, pode-se conferir mais de 100 estruturas diferentes (32 veículos). Os campos de batalha incluem locações como Cairo, Rússia, Arábia Saudita, etc... completando 15 campanhas para cada grupo e 6 ambientes (montanha, deserto, floresta, etc). Entrando no combate, estão os modos 'Campaign', 'Deathmatch', 'Cooperactive' que, além de muita ação, trazem batalhas por terra, ar e mar... é pauleira!

Trabuco

Wargames - Defcom 1

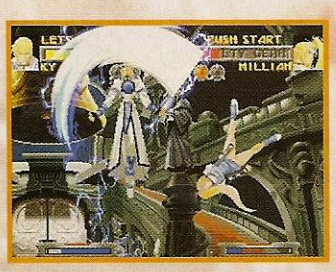
Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	MGM Interactive
Estilo	Estratégia / 3D
Fases	30
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card / Password

www.wargamesmgm.com
www.mgminteractive.com

Wargames - Defcom 1



Guilty Gear

SALVE O PLANETA!

No século 22, 'Justice', imperador de uma dimensão paralela, declarou guerra à Terra e invocou seu exército de 'Gears' (humanos mutantes com poderes sobrenaturais) para exterminar nossa raça... felizmente conseguimos vencer a batalha!

Agora, 5 anos depois, o imperador do mal volta ainda mais forte e quer vingança. Mais uma vez a única esperança da humanidade está nas mão dos chamados 'Saint Knights'... os únicos guerreiros capazes de enfrentar o líder dos ferozes 'Gears'.

Porrada na Medida Certa

Mostrando serviço, o jogo tem 13 lutadores (3 secretos), trilha sonora de 'Hard Rock' e vozes de interpretes de desenhos animados famosos como Kusao Takeshi (Dragon Ball Z), Nanba Keiichi (Fatal Fury)... além de outros!

Nas arenas (nos modos 'Normal', 'Versus', 'Training'), rolam golpes, magias, especiais, 'Combos' e até um ataque chamado 'Destroyer' - que mata o inimigo na hora e pode ser aplicado a qualquer momento... Ahhh!

DICA: *Para aplicar um 'Air Combo', jogue o oponente para o alto com um 'Dust Attack' (WS+HS), use o 'Link Dust Attack' (é após 'Dust Attack') para persegui-lo e entre a seqüência de golpes que preferir.*

DICA: *No canto da tela, ao derrubar o oponente, ataque-o com golpes baixos.*

DICA: *Nas lutas, procure sempre manter-se em movimento. Para isso, abuse e use do 'Super Jump' (↓↑) e, se seu personagem também tiver, também use 'Dash' (→→), 'Air Dash' (→→, no ar), 'Escape' (←←), 'Air Escape' (←←, no ar).*

DICA: *Tente aplicar o 'Destroyer' (para acabar as lutas ainda no 'Round 1'). Para isso, aproxime-se do inimigo, desfira um 'Prepare Destroyer' (S+C) e, enquanto a tela estiver vermelha, faça o 'Destroyer' (↓↘→+botão).*

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Arc Systems Work
Estilo	Luta / Versus / 2D
Fases	13
Jogadores	1ou 2 simultâneos

• 1 CD / Continue / Controle Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.atlus.com
www.atlus.co.jp

Guilty Gear

Guilty Gear

Quem vai lutar?

Axl Low, Baiken, Chipp Zanuff, Dr. Baldhead, Justice, Kliff Undersn, Ky Kiske, May, Millia Rage, Potemkin, Sol Badguy, Testament, Zato-One.

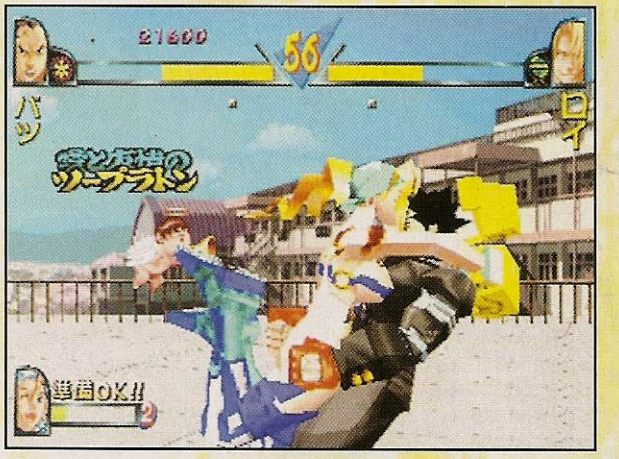
RIVAL SCHOOLS

Estudantes vs. Crime

Vários colegiais sumiram sem deixar pistas e a polícia não resolve nada. Agora, um grupo de estudantes resolveu organizar-se e sair investigando os crimes... são eles: Akira Kazama, Batsu Ichimonji, Boman Delgado, Eiji Yamada, Gan Sekidou, Hideo Shimazu, Hinata Wakana, Hyo Imawano, Kyoko Minazuki, Kyosuke Kagami, Natsu Ayuhara, Raizo Imawano, Roberto Miura, Roy Bromwell, Shoma Sawamura, Tiffany Lords.

DICA: *Para conferir os finais verdadeiros, termine sempre com 2 lutadores da mesma escola.*

DICA: *Defendendo-se do inimigo, aperte è+ataque pra cancelar o movimento defensivo e contra-atacar rapidamente.*



DICA: *No mini-game do 'Soccer', para dar efeito na bola, use o direcional para os lados escolhendo a posição para a qual quer mandar a bola.*

DICA: *No mini-game do 'Volleyball', para ganhar mais pontos, procure acertar os saques no maior número de cabeças possíveis por vez.*

DICA: *À média distância, use magias para forçar o pulo adversário e depois solte um 'Super Move'.*

DICA: *No mini-game do 'Baseball', para rebater com força, desça até o fim da tela e dê a tacada quando estiver próximo à base branca no chão.*

Escola Evoluída

A surpresa é o CD 'Evolution', trazendo mini-games ('Soccer', 'Baseball', 'Voleyball') e 'Player Edit' (não confirmado nos EUA). Além disso, há mais lutadores, modos e as apresentações são faladas e em alta-resolução.

DICA: *Solte 'Super Moves' após defender um ataque adversário ou então logo depois de um movimento lento do inimigo.*

DICA: *Quando o adversário iniciar um 'Super Move' encostado à você, tente anular o ataque usando socos fracos rapidamente.*

Te pego na saída!

Pra acabar com as diferenças a galera resolve os problemas no mano-a-mano e, pra isso, os mais variados tipos se unem em duplas... e na cambada tem: CDF, folgado, punk, atleta, homem, mulher e até professores, inspetores e diretores... todo mundo rolando no chão!

Sansão

Rival Schools: United by Fate

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Capcom
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 2 CDs / COntinue / Controle Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.capcom.com
www.capcom.co.jp

Justice High Schools: Legion of Heroes

Azure Dreams

A Torre Monstruosa

Na pele do jovem Koh, que acaba de fazer 15 anos, sua tarefa é seguir os passos de seu pai e tornar-se um grande 'Monster Tamer' (criador de monstros). Pra isso, será preciso explorar a 'Demon Tower' à procura de ovos de criaturas raras.

Todo o trabalho é recompensado e com o dinheiro pode-se fazer doações a cidade de Monsbaia, construindo hospitais, igrejas, cassinos, etc... além de centros de treinamento que, cheios de mordomias, desenvolvem seus bichos. Yeah!

DICA: Leve somente bichos, escudo e arma para a torre. Itens para recarregar os 'MPs' ('Magic Points') das criaturas são dispensáveis.

DICA: Converse com sua mãe antes e depois de passar pela torre. As vezes ela pode descolar dicas para Koh.

DICA: Nas batalhas, procure posicionar-se nos locais mais elevados.

DICA: Não compre as 'ervas' de energia no 'Blacksmith'. Lembre-se: no 'Hospital' são mais baratas.

DICA: Ao encontrar um ovo, para criar o monstrinho, volte para sua casa, entre na sala para guardar os bichos, coloque o ovo numa das luzes e quebre-o ('Hatch It').

DICA: Fale com os habitantes da cidade sempre que voltar da torre ou ocorrer algo de novo na aventura. Muitos carregam informações importantes e podem até destacar o herói para missões específicas.

DICA: Usando monstros fortes e cheios de energia, o negócio é deixá-los no 'Aggresively Attack'. Já para os monstros mais fracos e cheios de 'MP' ('Magic Points'), ficam bons na opção 'Back with Magic'.

O Jovem Criador de Monstros!

Com personagens 2D e cenários 3D, há câmeras variadas e mais de 50 horas de jogo. O enredo varia conforme os monstros descobertos (mais de 50 tipos) e, aumentando o desafio, o jogo traz um sistema que muda os labirintos a cada partida. Já as criaturas, acreditem, trazem uma inteligência que evolui com o passar do tempo... UAU!

Azure Dreams

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Konami
Estilo	RPG / 3D
Fases	+ de 90
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.konami.com
www.konami.co.jp

Azure Dreams

KAGERO: DECEPTION 2

DICA: Use 'Chain Combos' contra todos os invasores do castelo. Posicione as armadilhas de forma que acertem o adversário com um seqüência de ataques.

DICA: Ande pelas salas com atenção! Tanto as armadilhas das salas como as suas podem atingir a personagem.

DICA: Para aumentar a força do 'Chain Combo' mantenha as armadilhas próximas uma das outras.
DICA: Quando for escolher as 3 armadilhas da fase, leve em consideração os tipos de inimigos presentes no cenário.

Pedra, Papel, Tesoura...

Num clima pesado, a 'heroína' conta com 50 armadilhas (pedras, venenos, espinhos, flechas, etc) para aniquilar ladrões, cavaleiros, ninjas, magos... enfim! A matança rola com cenários 3D, gráficos poligonais, música orquestral e finais diferentes. Encurralando todos, além de suas armadilhas, algumas salas já possuem artifícios próprios como guilhotinas, machados e até cadeiras elétricas (além de outros)... uma aventura maligna e apavorante!

DICA: Para renovar a energia só há uma espécie de ponto luminoso - que some logo após usado. Deixe para pegá-lo apenas quando Millenia estiver bem fraca.

DICA: Evite os corredores de qualquer maneira. Lembre-se que nesses locais não é possível colocar armadilhas e que os inimigos ficam livres para atacar Millenia.

DICA: Posicione seus artifícios próximos às armadilhas da própria sala. Feito isso, os inimigos desviam-se do perigo da sala e caem direto em sua emboscada.

DICA: Nas escadas: deixe uma armadilha de urso no meio do caminho, outra na parede ao lado (não explosiva), além de uma pedra mais acima. Ativando os artifícios na ordem o inimigo fica preso, leva o segundo ataque e é esmagado pela pedra que rola escada abaixo.

AS ARMADILHAS DO DESTINO

Durante séculos alienígenas da raça 'Timenoids' mantiveram relações com alguns humanos. No entanto, após um sério desentendimento, ambos tornaram-se inimigos mortais.

Agora, na pele de Millenia (uma garota 'humana-timenoid'), resta à você escolher o destino dos humanos que estão invadindo seu castelo: vida ou morte!

Kagero: Deception 2

Gráfico	★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★

Fabricante	Tecmo
Estilo	Ação / Estratégia / 3D
Fases	25
Jogadores	1

1 CD / Continue / Controle Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.tecmo.co.jp
www.tecmoinc.com

Kagero: Deception 2

XFLASH

Batman & Robin

DICA: Na 'Bat-caverna', pra recarregar os 'Bat-bumerangues', entre no guarda-roupas e aperte ●.

DICA: Nas lutas, esquive-se e use a defesa com freqüência. Assim os contra-ataques ficam mais ágeis.

DICA: Na cidade, controlando qualquer veículo, reduza a velocidade nas curvas para evitar acidentes e danos à máquina.

DICA: Nas lutas, utilize golpes em seqüência para acertar os inimigos mais vezes.

DICA: Durante sua jornada aparecem várias pistas pelo caminho. Examine-as bem, pois dão dicas importantes pra avançar na aventura.

C&C Red Alert: Retaliation

DICA: Procure por caixotes pelos cenários. Dentro deles há bônus (veículo ou dinheiro).

DICA: Nas minas, pegue primeiro os cristais - eles valem bem mais e não crescem novamente.

DICA: Proteja seus 'Ore Trucks' (caminhões exploradores). Esses veículos são os únicos capazes de retirar os minérios do chão.

DICA: Nas fases fechadas, ande com grupos de poucos soldados. Dessa maneira o deslocamento é mais rápido e as baixas são mínimas.

DICA: As primeiras medidas ao montar a base são encontrar uma mina de exploração e criar proteções.

Batman & Robin

O vilão de sangue frio, 'Mr. Freeze', está aterrorizando a população - e ainda é apoiado pela deliciosa 'Poison Ivy'. Pra livrar a cidade do crime, 'Batman', 'Robin' e a 'Batgirl' precisarão atravessar cemitérios, joalherias, museus, jardins botânicos e até as empresas 'Wayne' (de 'Bruce Wayne', identidade secreta de 'Batman') em busca dos vilões. Claro, os herói terão a ajuda de inúmeros Bat-equipamentos (veículos, armas, etc)... 'Gotham City' está mesmo numa gelada!

Algumas cenas do jogo são muuuito boas... só que os 'Frames' são baixos!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★

Fabricante	Acclaim
Estilo	Ação / 3D
Fases	?
Jogadores	1

• 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Memory Card

www.aklm.com

C&C Red Alert: Retaliation

No comando dos 'Aliados' ou 'Soviéticos' as tropas irão encarar 17 missões (cada time) em clima de alerta vermelho. Os conflitos militares trazem novos desafios, inclusive com objetivos diferentes. No total são 5 exércitos, 105 campos de batalha e, além das dezenas de unidades e estruturas já conhecidas, há 4 novidades (Tesla Tank, M.A.D. Tank, Demolition Trucks, Shock Troopers). Pra entrar na trincheira, estão disponíveis os modos 'Campaign' e 'Skirmish'... demais!

As novidades desta versão são alguns veículos nucleares e eletrificados.

Gráfico	★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Westwood Studios
Estilo	Estratégia / 2D
Fases	34
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 2 CDs / Cabo de Link / Continue / Controle Digital / Memory Card / Mouse

www.westwood.com

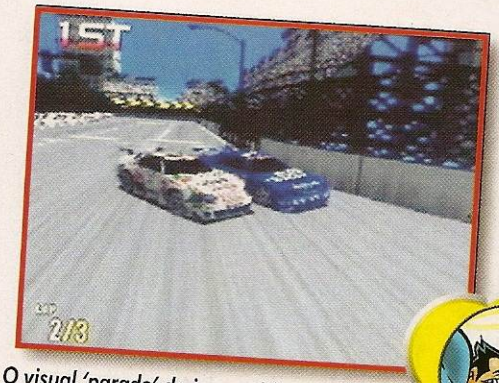
GT 64 CE *(City Tour GrandPrix)*

No volante de carangos da classe 'Turismo', 14 equipes se confrontam em 12 provas pelos Estados Unidos, Europa e Japão. As máquinas são licenciadas por montadoras japonesas (Honda, Toyota, Nissan, etc) e passam nos boxes para regulagens no câmbio, suspensão, motor, aerodinâmica, pneus... aumentando o realismo das competições. Há 3 modos: 'Championship', 'Time Trial', 'Battle'... todos acompanhados de variações no clima, batidas e estragos nos carros e 'Pit Stops'.

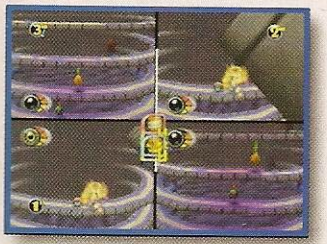
Gráfico	★★★
Música	★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Ocean Games
Estilo	Corrida / 3D
Fases	12
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 128 Mega / Controle Analógico / Joystick Treme / Memory Card

www.oceangames.com
www.imagineer.com



O visual 'parado' do jogo até impressiona... mas na ação faltam 'frames' na tela.



Iggy's Reckin' Balls

'Iggy' e outras 16 'bolas imprudentes' (9 secretas) entram em 100 pistas pra atravessar os 10 cenários de torre. As corridas verticais são repletas de armadilhas, objetos e poderes especiais (bombas, bolas de energia, etc). Pra chegar na frente os 'atletas' podem pular, pingar, flutuar, atirar, ricochetear... um estouro! Além do modo normal, pode-se organizar o próprio campeonato, correr contra o tempo, disputar mano-a-mano e até encarar uma batalha... experimente!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Iguana
Estilo	Corrida / 3D
Fases	100
Jogadores	1 à 4 simultâneos

• 64 Mega / Continue / Memory Card / Controle Analógico / Joystick Treme

www.aklm.com

O jogo possui pistas bem legais e, diga-se a verdade, também estranhas... Yeah!

XFLASH

GT 64 Championship Edition

DICA: Evite frear nas curvas. Reduza a velocidade antes.
DICA: Nas derrapagens, para retomar o controle, acelere gradualmente.
DICA: Pra largar rápido, mantenha o giro do motor entre 5.000 e 6.000 rpm.
DICA: Nas corridas longas o que vale é a durabilidade. Faça poucos 'Pit Stops', use pneus do tipo 'Hard' e evite derrapagens exageradas.
DICA: Regule o carro conforme as características da pista. Percursos sinuosos pedem estabilidade (maior pressão no aerofólio). Percursos rápidos pedem velocidade (menos pressão no aerofólio).

Iggy's Reckin' Balls

DICA: Para subir rápido, ricocheteie e pegue impulso pelos cenários.
DICA: Jogue os adversários pra fora da pista enquanto segue o trajeto até a linha de chegada.
DICA: Fique atento às armadilhas pelo caminho: ventiladores, buracos, curvas fechadas, etc.
DICA: Pegue 'Power-Ups' pra equipar-se e preparar a bola para os inimigos. Mas evite apanhar itens 'amaldiçoados' - atrasando a corrida.
DICA: Algumas vezes é melhor não estar correndo muito rápido. Certos obstáculos são atravessados mais facilmente ao aproximar-se devagar.

XFLASH

NASCAR 99

DICA: Não perca tempo. Se possível, antes mesmo de entrar nos 'boxes', já pense nas escolhas que fará.

DICA: Regule o carro conforme a pista: LENTA, maior pressão aerodinâmica e marchas curtas; RÁPIDA, menor pressão aerodinâmica e marchas longas.

DICA: Pra fazer o melhor traçado, siga pela faixa escura da pista.

DICA: Evite encostar nos adversários durante as ultrapassagens. Qualquer toque pode resultar em acidente.

DICA: Pra treinar e acostumar-se à competição, primeiro corra com as opções 'Damage' e 'Breakdowns' desligadas.

Spice World

DICA: Nas 'mixagens', siga a formação: início, refrão, meio, outro refrão, fim. Também não passe de 18 trechos.

DICA: No ensaio de dança, memorize as seqüências de comandos pra manter o ritmo.

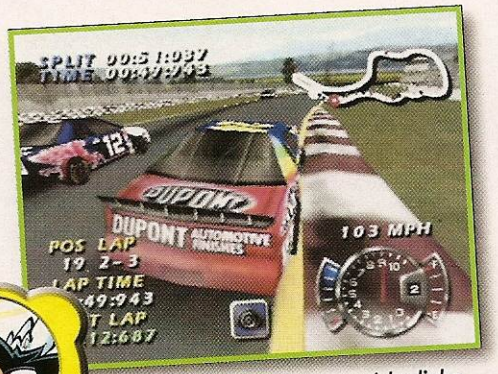
DICA: Abra os ouvidos e escute o que o 'DJ' tem a dizer. O malandro dá várias dicas pra vencer as dificuldades do 'Show'.

DICA: Na 'mixagem' de músicas, procure encaixar partes que tenham ligações através de sons ou acompanhamentos.

DICA: Na dança, pra não atrapalhar-se e conseguir um bom número, mantenha as coreografias das garotas parecidas.

NASCAR 99

'NASCAR', a competição de 'Stock Cars' mais famosa do mundo, traz 17 circuitos e 31 pilotos feras ('Jeff Gordon', 'Mark Martin', 'Kyle Petty', etc) - no total de 27 equipes na temporada. Nas provas, realizadas durante o dia ou noite, os carros amassam e podem sofrer várias avarias... e aumentando o desafio, os adversários têm inteligência artificial alta - as ultrapassagens são bem difíceis. Pra ajudá-lo, além da habilidade, só as regulagens nos 'boxes' e o ronco dos motores!



O visual dos carros é até caprichadinho... mas as pistas tem poucos detalhes!!!

Gráfico	★★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★
Fabricante	EA Sports
Estilo	Corrida / 3D
Fases	17
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 96 Mega / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico / Joystick Treme / Memory Card

www.easports.com
www.ea.com

Spice World

Pra entrar no mundo das 'Spice Girls' pode-se escolher qualquer garota: 'Emma', 'Mel B', 'Mel C', 'Geri', 'Victória' ('Geri' saiu do grupo). O esquema é 'mixar' as músicas ('Wannabe', 'Move Over', 'Who do you think you are', 'Spice your life', 'Say you'll be there'), criar a coreografia de dança e encarar o palco num 'Show' para televisão. Além disso, há uma opção com 10 filmes inéditos com bastidores das filmagens de 'Spice World', 'Clips' e até entrevistas com as brotas.

Spice World passa muito mais tempo ensaiando que em ação pra valer... ahhh!

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Psygnosis
Estilo	Quebra-Cabeça / 3D
Fases	?
Jogadores	1

• 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card

www.psygnosis.com

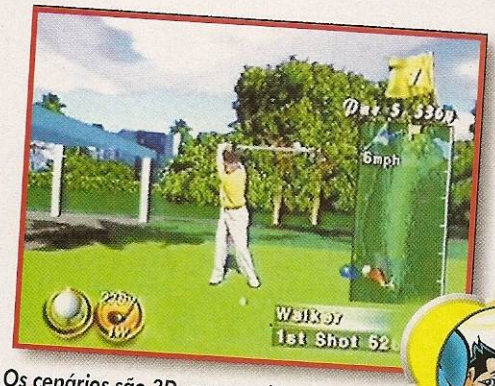
Waialae Country Club: TGC

Durante o 'Hawaii Open', 6 milionários disputam pelos 18 buracos do campo de 'Homolulu'. O cenário paradisíaco é detalhado, traz mudanças no clima, relevo acidentado, bancos de areia, lagos, ventos, etc. No total são 14 tacos e 5 modos: 'Waialae Open', 'Skins Play', 'Tournament Play', 'Stroke Play', 'Match Play'. Pra dar mais realismo às partidas, há 2 comentaristas, 19 classificações para atletas, diversos ângulos de câmeras e até opção para criar o próprio jogador.

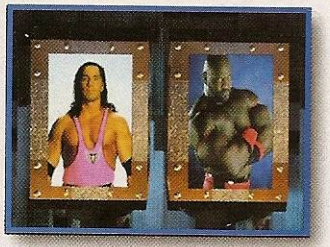
Gráfico	★★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★
Controle	★★★★
Fabricante	T & E Soft
Estilo	Esporte / 3D
Fases	1
Jogadores	1 à 4 Alternados

* 128 Mega / Controle Analógico / Memory Card

www.tes.co.jp



Os cenários são 3D, mas os objetos são 'Sprites' de pouca animação de tela... blé!



WWF War Zone

O quebra-pau de 'Wrestlers' é uma verdadeira zona de guerra! São 16 bruta-montes (além dos muitos secretos) em lutas onde vale quase tudo. Os profissionais do ringue podem se enfrentar nos modos 'Challenge', 'Versus', 'Tag Team', 'Cage', 'Weapons', 'Royal Rumble', 'Gauntlet', 'Training'. Pois é, ainda pode-se criar um lutador próprio, escolhendo as características (altura, peso, rosto, etc) e preparando-o pra muita pancadaria com as mãos, pés, bastões, etc... Uau!

Gráfico	★★★★
Música	★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★
Fabricante	Iguana
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 à 4 simultâneos

* 128 Mega / Controle Analógico e Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.acclaimsports.com
www.aklm.com

O barato do jogo é a opção para criar um lutador próprio e entrar no ringue.

XFLASH

Waialae Country Club: TGC

DICA: Antes das tacadas, preste atenção à direção e força do vento.

DICA: A condição do tempo influencia no trajeto da bola: grama SECA deixa a bola solta; grama ÚMIDA deixa a bola presa.

DICA: Escolha os tacos conforme a distância do buraco, inclinação do terreno ou jogada a ser realizada.

DICA: Para obter efeitos e traçados curvos, posicione o local da batida descentralizado (obtendo tacadas diferentes).

DICA: Em alguns momentos a visão pode estar sendo atrapalhada por objetos. Troque a câmera (botão Z) e escolha a opção 'Cartman'.

WWF War Zone

DICA: Use a defesa com inteligência e tente bloquear os ataques adversários. Dessa forma seus contra-ataques terão mais eficiência.

DICA: Ao esquivar-se de um ataque adversário, tente contra-atacar em seguida pra pegar o inimigo sem guarda.

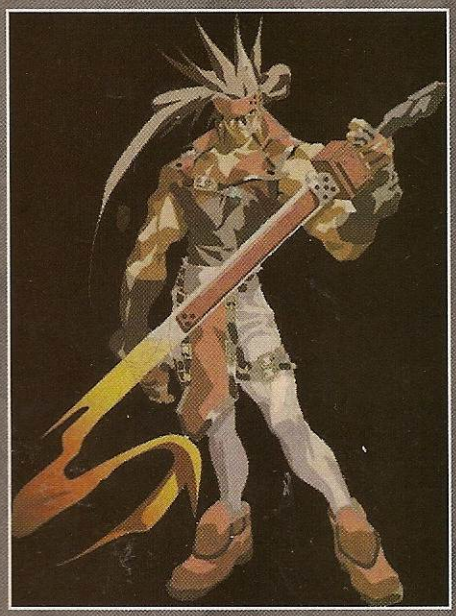
DICA: Contra um oponente mais lento ou cansado, use a corrida seguida de golpes.

DICA: Deixando o inimigo tonto, arremesse-o ou suba nas cordas pra cair detonando.

DICA: Na criação dos lutadores, mantenha os quesitos 'Strengh' e 'Recovery' altos - fazendo um 'Wrestler' forte e resistente.

XFIGHT

GUILTY GEAR



OBSERVAÇÕES

• Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
• Pode-se defender-se do inimigo no ar.
• O asterisco (*) indica ataque acionado com 'Chaos Bar' (especial) no máximo ou 'Guilty Bar' (energia) inferior à metade.
• As palavras entre parênteses (x). indicam condições para desferir o golpe no momento exato. Confira:
- (acima): Posicionado acima do adversário.
- (afastado): Posicionado longe do adversário.
- (antes de cair): Antes de cair no chão após ter sido arremessado.
- (defendendo): Defendendo um ataque adversário.
- (controle-horizontal): Controle o movimento usando ← e →.
- (controle-vertical): Controle o movimento usando ↓ e ↑.
- (controle-total): Controle o movimento usando o direcional.
- (encostado): Encostado ao adversário.
- (no ar): No ar, durante um pulo qualquer.
- (no ar-parado): No ar, no 'pulo parado' - sem ir para qualquer lado.
- (no ar-lateral): No ar, no 'pulo lateral' - para qualquer lado.
- (no ar-frente): No ar, no 'pulo lateral' - para frente.
- (no ar-trás): No ar, no 'pulo lateral' - para trás.
- (parede): Encostado à parede.
- (repetidamente): Aperte repetidamente o comando.
- (segure): Segurar comando.

COMANDOS GERAIS

Super Jump	↓↑
Taunt (Chohatsu)	L1
Taunt (Keii)	R1
Air Change Direction	L1 (no ar).
Dust Attack	WS+HS
Prepare Destroyer	S+C (encostado).
Destroyer	↓↘→+botão

LEGENDA

S	Soco
C	Chute
Slash	Botão 'Weak Slash' ou 'High Slash'.
WS	Botão 'Weak Slash'
HS	Botão 'High Slash'
Chohatsu	Botão 'Chohatsu'
Keii	Botão 'Keii'

AXL LOW

• Normal Moves

Link Dust Attack	↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump	↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash	→→
Air Dash	→→ (no ar).
Dash Attack	→→ (segure).
Escape	←←
Air Escape	←← (no ar).
Scythe Uppercut	WS (encostado).
Elbow Smash	→+S
Body Throw	← ou →+HS (encostado).

• Special Moves

Rensen Geki	←(c)→+WS
Rensen Kyukusa Geki	↑+HS (durante 'Rensen Geki).
Benten Gari	→↓↘+WS
Tenhou Seki	↓↙←+S
Raiei Sageki	←↙↓↘→+C (controle-lateral).
Dotui	↓↙←+C
Yomai	← ou →+HS

• Destroyers

*Hyakusashou	↓↘→↘↓↙←+HS
*Axl Multi Hit	→↘↓↙←+C

MAY

- **Normal Moves**

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack)
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar)
Dash Attack ..... →→ (segure)
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar)
Middle Anchor Smash ..... WS (encostado)
Elbow Up-Low ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS

- **Special Moves**

Aqua Rolling ..... ↓↘→+WS
Aerial Aqua Rolling ..... ↓↘→+WS (no ar)
Round Aqua Rolling ..... ←↙↓↘→+WS
Charge Aqua Rolling ..... ↓↘→+Keii (segure)
Restless Rolling ..... →↓↘+WS
Aerial Restless Rolling ..... →↓↘+WS (no ar)
Restless Rolling Direction ..... Direcional+WS (durante 'Aerial/Restless Rolling')
Iruka San ..... ←↙↓↘→+HS
Mist Finder ..... ↓↙←+WS
Breezing Mist Finder ..... WS (repetidamente/durante 'Mist Finder')
Over Head Kiss .... ←↙↓↘→+C (encostado)

- **Destroyers**

*May Dynamic ..... ←→↘↓↙←+HS

MILLIA RAGE

- **Normal Moves**

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Hair Low-Up ..... WS (encostado).
Uppercut ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS

- **Special Moves**

Living Lancer ..... ↓↘→+WS
Upward Living Lancer ..... ↓↙←+WS
Charge Living Lancer ... ↓↘→+Keii (segure).
Hungry BeeDirecional+WS (durante 'Upward/ Living Lancer').
Condemned Top ..... →↓↘+WS
Luat Shaker ..... WS (repetidamente).
Zenten ..... ↓↙←+C

- **Destroyers**

*Iron Maiden ..... ↓↘→↓↘→+HS

KLIFF UNDERSN

- **Normal Moves**

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Air Dash ..... →→ (no ar).
Air Escape ..... ←← (no ar).
Cut Up-Low ..... WS (encostado).
Air Dust Attack ..... WS+HS (no ar).
Uppercut ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

- **Special Moves**

Houkou Gaeshi ..... ↓↘→+S
Charge Houkou Gaeshi ↓↘→+Keii (segure).
Zugaisai ..... ↓↙←+WS
Kubimatagi ..... ↓↙←+C
Urokohagashi ..... WS (repetidamente).
Sen No Sen ..... ←←
Jigoku Tukkomi ..... S (durante 'Sen No Sen').
Bakamon ..... Chohatsu

- **Destroyers**

*Soul Survivor ..... ←↙↓↘→←↙↓↘→+HS

KY KISKE

- **Normal Moves**

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Cut Up-Low ..... WS (encostado).
Uppercut ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS

- **Special Moves**

Stun Edge ..... ↓↘→+Slash
Aerial Stun Edge ..... ↓↘→+WS (no ar).
Vapor Thrust ..... →↓↘+Slash
Aerial Vapor Thrust ..... →↓↘+Slash (no ar).
Charge Stun Edge ..... ↓↘→+Keii (segure).
Stun Dipper ..... ↓↘→+C
Needle Spike ..... →↘↓↙←+C

- **Destroyers**

*Ride The Lightning ←↙↓↘→←↙↓↘→+HS

XFIGHT

CHIPP ZANUFF

• Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Triple Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 3 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Middle Cut ..... WS (encostado).
Middle & Uppercut Punch ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

• Special Moves

Alpha Blade ..... ↓↘→+S
Beta Blade ..... →↓↘+S
Charge Beta Blade ..... →↓↘+Keii (segure).
Gamma Blade ..... ←↙↓↘→+HS
Ten'i ..... ↓↘→+WS
Meisai ..... ↓↙←+C
Sebone Ori ..... →↘↓↙←→+C (encostado).
Sakugankyaku ..... ↓+C (no ar).

• Destroyers

*Bankimessety ..... ↓↘→↓↘→+C

JUSTICE

• Normal Moves

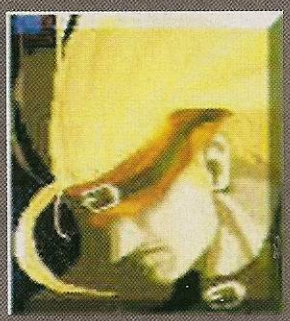
Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Uppercut ..... WS (encostado).
Double Middle Punch ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

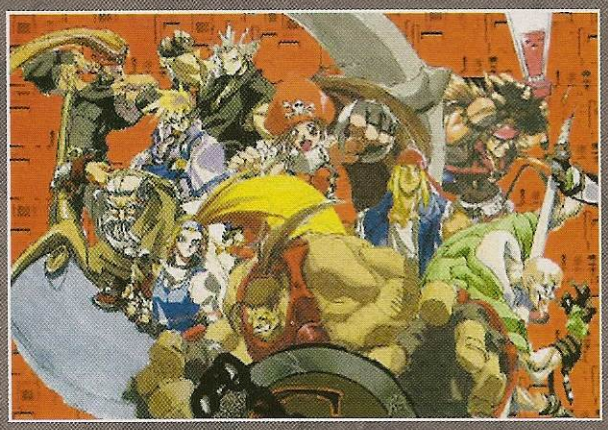
• Special Moves

S.B.T ..... ←↓↙+C
Michael Sword ..... ←↙↓↘→+WS
Imperial Ray ..... →←↙↓↘→+WS
Valkyrie Arc ..... ↓↘→+S

• Destroyers

*Gamma Ray ..... ←→↘↓↙←→↘↓↙←+HS





ZATO ONE

• Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Back Black Dragon ..... WS (encostado).
Circle Devil Cap ..... →+S
Yami Kakato ..... →+C
Body Throw ..... ← ou →+HS

• Special Moves

Drunkard Shade ..... ↓↙←+S ou C
Climb Darkness ..... ←↙↓↘→+HS
Devil Hand ..... HS, WS, S (durante 'Climb Darkness').
Invite Hell ..... ↓↓+Slash
Aerial Invite Hell ..... ↓↓+Slash (no ar).
Charge Aerial/Invite Hell ... ↓↓+Keii (segure).
Rise & Fall ..... →↓↘+S
Break The Law ..... →↘↓↙←+WS
Break The Law Surface . →↘↓↙←+WS, WS
Break The Law Fake Surface →↘↓↙←+WS, S

• Destroyers

*Dark Sentinel ..... →↘↓↙←→↘↓↙←+HS

POTEMKIN

• Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Escape ..... ←←
Shoulder Smash ..... WS (encostado).
Hammerhead ..... →+S
Tatakituke ..... →+C (encostado).
Body Throw ..... ← ou →+HS

• Special Moves

P. Buster ..... →↘↓↙←→+S (encostado).
Nitro Hook ..... ←↙↓↘→+S
Fore Mega Fist ..... ↓↘→+S
Back Mega Fist ..... ↓↙←+S
Graviton Stamp ..... →↓↘+S
Charge Graviton Stamp →↓↘+Keii (segure).

• Destroyers

*Gigantic Piston ..... →↘↓↙←→+HS

TESTAMENT

• Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Scythe Low-Up ..... WS (encostado).
Scythe Up-Low ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS

• Special Moves

Phantom Soul ..... ↓↘→+S
Exe Beast ..... ←↙↓↘→+HS
Grave Digger ..... ↓↘→+WS
Panzer Centipede ..... →↓↘+WS
Dimension Size ..... ↓↙←+C

• Destroyers

*Nightmare Circle ..... ↓↘→↓↘→+HS

SOL BADGUY

• Normal Moves

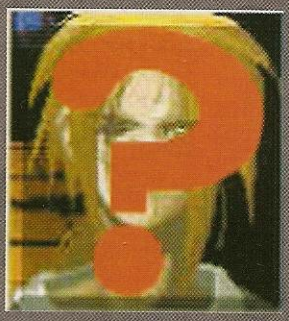
Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Dash Attack ..... →→ (segure).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Downward Blade ..... WS (encostado).
Elbow Up-Low ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS

• Special Moves

Gun Flame ..... ↓↘→+Slash
Volcanic Viper ..... →↓↘+Slash
Aerial Volcanic Viper ..... →↓↘+Slash (no ar).
Charge Volcanic Viper .. →↓↘+Keii (segure).
Riot Stomp ..... ↓↙←+C
Bandit Revolver ..... ↓↘→+C
Aerial Bandit Revolver ..... ↓↘→+C (no ar).

• Destroyers

*Dragon Install ..... ↓↙←↓↙←+WS
*Tyrant Rave ..... →↘↓↙←→+HS



BAIKEN

• Normal Moves

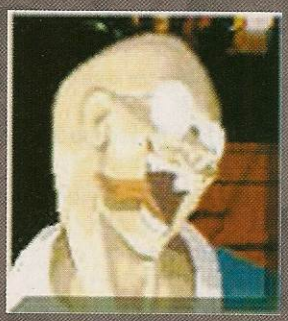
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Double Blade ..... WS (encostado).
Elbow & Tap ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

• Special Moves

Tatami Gaeshi ..... ↓↘→+C
Tatami Gaeshi Charge Attack ..... ↓↘→+Keii (segure).
Kamaitachi ..... ←↙↓↘→+HS
Yozansen ..... →↓↘+WS
Aerial Yozansen ..... →↓↘+WS (no ar).

• Destroyers

*Sanzuwatari ..... ↓↘→↘↓↙←+HS



DR. BALDHEAD

• Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack).
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes
Dash ..... →→
Air Dash ..... →→ (no ar).
Escape ..... ←←
Air Escape ..... ←← (no ar).
Spiral Bo ..... WS (encostado).
Uppercut Tap ..... →+S
Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

• Special Moves

Souten Enshin ..... ↓↘→+S
Souten Enshin Operation 1 ..... ↓ (durante 'Souten Enshin').
Souten Enshin Operation 2 ..... →→ ou ←← (durante 'Souten Enshin').
Souten Enshin Operation 3 ... S ou C (durante 'Souten Enshin').
Metta Giri ..... →↓↘+WS (controle-lateral).
Charge Metta Giri ..... →↓↘+Keii (segure).
Going My Way ..... ↓↙←+WS
Aerial Going My Way ..... ↓↙←+WS (no ar).
Rerere no Tsuki ..... ←↙↓↘→+HS
Yobimodoshi ←← (durante 'Rerere no Tsuki').

• Destroyers

*Mad Operation ..... ↓↘→↘↓↙←+HS (encostado).

XDICAS

Actua Soccer

Jogador Secreto 'Crossi'

Na tela do título, segure SELECT+↖.

Actua Soccer 2

X-Truques

Na tela do menu inicial, digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- 'Beach Ball': ←, →, ←, ↑, ←, →, ■, ■.
- 'Black-White Color TV Mode': ↑, ↓, ↑, ■, ●, ↑, ↓, ↑.
- 'Break Reflections': ←, ←, ←, ●, →, →, →, ■.
- 'Ghost Ball': ■, ■, ←, ←, →, →, ●, ●.
- 'Gigant Players': ↑, ↓, ↓, →, ■, ■, ●, ●.
- 'Gremlin 11': ←, →, ■, ●, ↑, ↓, ■, ●.
- 'Invisible Players': ■, ●, ↓, ●, ↑, →, ■, ←.
- 'Small Players': ●, ↓, ↓, ■, ↑, ↑, ←, →.
- 'Super Fury Animals': ←, ←, ■, →, →, ●, ↑, ↓.

All-Star Baseball 99

Apanhar 'Baserunners'

Para apanhar os corredores, quando estiverem na 2ª base, selecione seu lance e espera até que o atleta adversário fique mais afastado que o juiz. Feito isso, arremesse na direção do oponente e mande-o pra fora.

Cabeças, Pés e Tacos Grandes

Na tela 'Enter Cheats', escreva: GOTHELIUM.

Câmera Manual no 'Home Run Derby'

Para controlar manualmente a câmera durante o 'Home Run Derby', inicie a partida para 1 jogador (Menos no 'Home Run Derby') e ligue a 'Manual Camera View'. Agora, saia do jogo e entre no modo 'Home Run Derby'. Feito isso, no controle 2, use o Joystick pra controlar a câmera.

Engane o Computador

Controlando o batedor, acerte a bola e mande-a pra qualquer lugar. Então, dê pause rapidamente e selecione a opção pra controlar o outro time, deixando os atletas da defesa perderem a bola. Depois disso, selecione novamente o controle do time batedor e prossiga.

'Home Run' Fácil

Contra o computador, ligue o 'Pitch Aid' no 'Options', inicie a partida, deixe SEMPRE a marca de seu batedor um pouco abaixo da marca do 'Pitcher' (lançador). Agora, se o 'Pitcher' jogar uma bola dentro do 'Pitch', a marca de seu batedor ficará no melhor ponto para a rebatida. Caso a bola seja arremessada um pouco fora do 'Pitch', apenas mude a posição da marca do batedor também para fora.

Jogadores de Papel

Na tela 'Enter Cheats', escreva: PRPPAPLYR.

'Slow Motion' e 'Freeze'

Entre no 'Options' e escolha a opção para câmera manual, deixando pelo menos 1 controle encaixado sem nenhum jogador. Então, durante a partida, use o direcional para câmera lenta (→, 'Slowmotion') e congelar (←, 'Freeze').

'Strike' Fácil

Quando estiver arremessando, pra ferrar com o batedor, se a área de acerto dele estiver mostrando um erro, ele automaticamente o fará na 2ª tentativa. Pra isso, deixe seu 2º arremesso como bola fora e aperte o botão B após selecionar seu lance ao invés do botão A.

Time e Estádio Secreto 'Abductors' e 'Alienopolis'

Na tela 'Enter Cheats', escreva ATEMYBUIK.

Alundra

Pegue a 'Legendary Sword'

Tendo a 'Power Glove' (pegando com 'Jess'), morra e use o 'Quick Restart' mais de 16 vezes. Feito isso, procure pela estátua de 'King Snow' em 'Inoa Village', use a 'Power Glove' para levantar a pedra grande, siga até a estátua e a tela escurecerá. Agora, fazendo tudo corretamente, 'King Snow' aparecerá e lhe presenteará com a 'Legendary Sword'.

Pegue a Pastitura Especial

Após completar sua jornada, volte à 'Inoa Mine' e procure por uma casa seguindo a água, suba as escadas e encontre 'Rohei'. Feito isso, falando com o compositor, ele lhe dará uma partitura com a música tema do jogo.

Arkanoid Returns

Seleção de Fases

Na tela do título, deixe o cursor sobre 'Continue' e aperte ✖+●.

Ayrton Senna Kart Duel 2

Pista Secreta: 'Extra Class'

Escreva 'Senna 1' no lugar de seu nome.

Veículo Secreto: 'Kart nº 5'

Vença a corrida 'Extra Class'.

Veículo Secreto: 'Kart nº 6'

No 'Championship Mode', vença 2 provas em seguida usando o 'Kart nº 5'.

Azure Dreams

Ajuda Materna

Antes de sair da 'Tower' fale com sua mãe. Feito isso, mostrando uma verdadeira 'mãe-coruja', ela lhe dará um 'Pita Fruit'.

Dinheiro Fácil

Construa uma pista de corrida e deixe $ 1.000 para a combinação '3-4'. Feito isso, quando a corrida começar, acelere tudo com o cavalo 2. Agora, note que o cavalo 2 ficará cansado e que o 3 e 4 chegarão na frente... Yesss!

Banjo-Kazooie

Acelerar Texto

Segure o B quando algum personagem estiver falando.

Códigos para 'Bottles Bonus'

- BIGBOTTLESBONUS ..... Modo 'Big Everything'
- BOTTLESBONUSFIVE ..... Modo 'Big Feet/Weiner Body'
- BOTTLESBONUSFOUR ..... Modo 'Weiner Banjo'
- BOTTLESBONUSONE ..... Modo 'Big Head'
- BOTTLESBONUSTHREE ..... Modo 'Big Kazooie'
- BOTTLESBONUSTWO ..... Modo 'Big Feet'
- BLUEEGGS ..... 200 'Blue Eggs'
- READFEATHERS ..... 100 'Red Feathers'
- GOLDFEATHERS ..... 20 'Gold Feathers'
- BLUEREDGOLDFEATHERS ..... Renovar tudo
- WISHYWASHYBANJO ..... Modo 'Washing Machine'
- NOBONUS ..... Desligar Truques

Obs.: Use os códigos após pegar o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia em 'Treasure Trove Cove'. Lembre-se de vencer os mini-games de 'Mr. Mole' em 'Spiral Mountain' e encontrar 'Cheato' pelo 'Gruntilda's Lair'.

Códigos para 'Bottles Bonus' (Secretos)

- AGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO ..... Infinito 'Gold Feathers'
- ANENERGYBARTOGETYOUFAR..... Energia Infinita
- BANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS .. Infinito 'Blue Eggs'
- DONTBEADUMBOGOSEEMUMBO ..... Infinito 'Mumbo Tokens'
- GIVETHEBEARLOTSOFAIR ..... Ar Infinito
- LOTSOFGOESWITHMANYBANJOS ..... Vidas Infinitas
- NOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY ..... Infinito 'Red Feathers'

Obs.: Use os códigos após pegar o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia em 'Treasure Trove Cove'. Antes dos códigos entre a palavra CHEAT.

Desligar Texto

Após jogar toda a aventura, aperte L+R+B simultaneamente quando algum personagem estiver falando.

Escute o Mugido

Em 'Treasure Trove Cove', pegue o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia. Feito isso, escreva CHEAT e note que a cada letra digitada um mugido é acionado.

Transformação Grátis

Comece uma nova partida e encontre 5 'Mumbo Tokens'. Feito isso, na fase 'Treasure Trove Cove', pegue o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia. Agora, volte à casa de 'Banjo', em 'Spiral Mountain', entre nos mini-games de 'Mr. Mole' e aprenda o código WISHYWASHYBANJO. Então, volte para o castelo de areia em 'Treasure Trove Cove' e transforme-se numa 'Washing Machine' (lava-roupas). Depois disso, entre em 'Mumbo's Mountain' e vá a casa de 'Mumbo' acionar a transformação.

Batman & Robin

Invencibilidade

Na tela do título, aperte L1, R2, R1, L2, SELECT, ✖, ●.

Blazing Dragons

'Password' Final

Na tela de 'Passwords' coloque V?U5MK 4N6LUL OHW5CB.

Bomberman Wars

Escolha 'Bomber Prince'

Termine 10 fases no modo 'Quest', entre na sala de treino, dispense suas tropas e saia. Feito isso, volte à sala de treino e 'Bomber Prince' estará disponível em 50% das batalhas.

Acionar 'Turbo Mode'

Na tela do título, segure ● e aperte START.

Enfrente 'Honey' e 'Kotetsu'

Termine o modo 'Quest'. Feito isso, comece outra partida e note que, em algumas partes, 'Honey' e 'Kotetsu' substituirão os chefes de fase.

Bomberman World

'Passwords' Equipamentos

- 'Stage 1': 7327
- 'Stage 2': 9717
- 'Stage 3': 5211
- 'Stage 4': 1814
- 'Stage 5': 1029

Obs.: TODAS as 'Passwords' estão com os melhores equipamentos.

'Passwords' Bônus

- 'Special VS Mode': 5656
- 'Special Battle Mode': 4989
- 'Battle Royal Mode': 1616
- 'Maniac Mode': 4622

'Passwords'

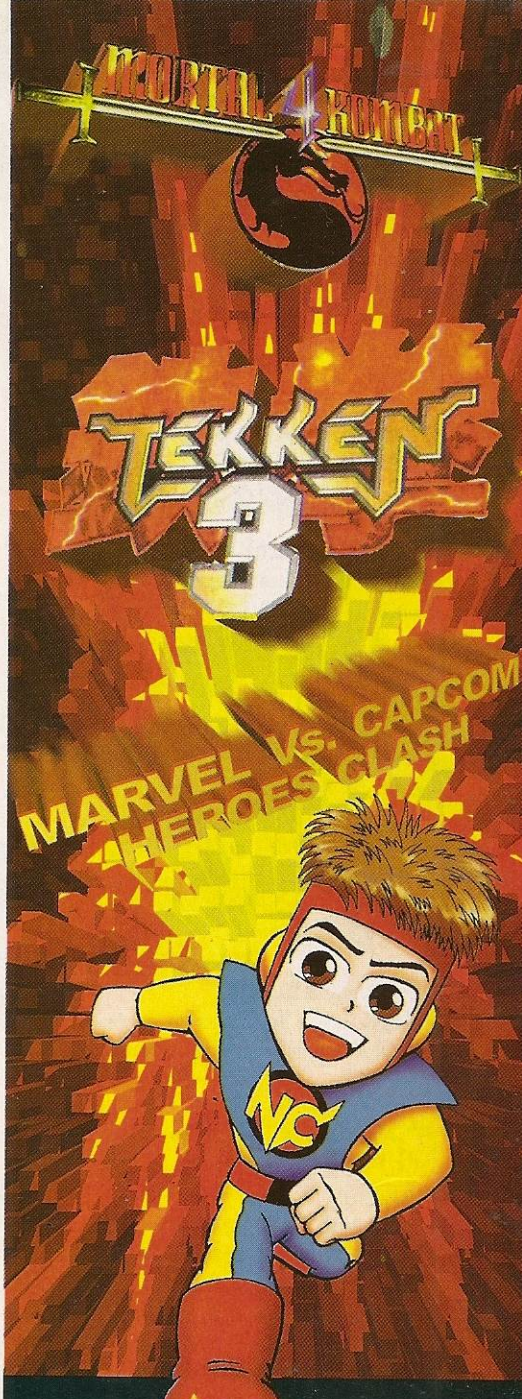
- Fase 1-1: 8010
- Fase 1-2 : 1180
- Fase 1-3 : 8086
- Fase 1-4 : 2919
- Fase 1-5 : 1021
- Fase 2-1 : 0127
- Fase 2-2 : 1220
- Fase 2-3 : 1018
- Fase 2-4 : 0804
- Fase 2-5 : 0714
- Fase 3-1 : 1027
- Fase 3-2 : 2413
- Fase 3-3 : 3009
- Fase 3-4 : 6502
- Fase 3-5 : 6809
- Fase 4-1 : 0627
- Fase 4-2 : 8808
- Fase 4-3 : 3674
- Fase 4-4 : 4891
- Fase 4-5 : 0605
- Fase 5-1 : 0730
- Fase 5-2 : 2151
- Fase 5-3 : 3562
- Fase 5-4 : 3812
- Fase 5-5 : 2203

Bushido Blade

O Melhor Equipamento

Cada lutador está listado a seguir com suas sub-armas, armas recomendadas e estilo de uso - confira e detone:

- 'Hotarubi' ('Firefly')
'Long Sword': 'Normal'.
'Sabre': 'Raised'.
Sub-Arma: 'Ninja Star'.
- 'Tatsumi'
'Sabre': 'Raised'.
'Hammer': 'Raised'.
Sub-Arma: NÃO tem.
- 'Mikado'
'Naginata': 'Normal'
'Nodachi': 'Lower'.
Sub-Arma: 'Short Dagger'.
- 'Kokuren' ('Lack Lotus')
'Rapier': 'Lower'.



- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
- Temos todas as marcas de Games e Arcades
- Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil

IMPORTADORA NC
games & arcades
Fone:(011) 6971-2457
(011) 267-2706
Fax/fone:(011) 6959-1157

'Katana': 'Raides'.
Sub-Arma: 'Short Sword'.
• 'Kanuki'
'Sabre': 'Normal'.
'Hammer': 'Lower'.
Sub-Chefe: 'Steel Fan'.

ClayFighter 63 1/3: Sculptor's Cut

Escolha 'Boogerman'
Na tela de seleção de personagens, segure L ou Z e aperte: B, B, C→, C→, C←, C←. Feito isso, no box de interrogação ('?'), aperte R.

Escolha 'Earthworm Jim'
Na tela de seleção de personagens, segure L ou Z e aperte: B, C←, C↑, C→, C↓, C↑. Feito isso, no box de interrogação ('?'), aperte R.

Escolha 'High Five'
Na tela de seleção de personagens, segure L e aperte: C↑, C↓, C←, C→, B, A. Feito isso, no box de interrogação ('?'), aperte R.

Escolha 'Sumo Santa'
Na tela de seleção de personagens, aperte: A, C→, A, C→, C↓, C↑. Feito isso, no box de interrogação ('?'), aperte R.

Crime Killer

'Passwords'
• Fase 2: ●, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ■.
• Fase 3: ●, ●, ■, ✖, ▲, ●, ●, ●, ●, ●.
• Fase 4: ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ✖.
• Fase 5: ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ■, ▲.
• Fase 6: ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ✖, ✖, ✖, ▲.
• Fase 7: ●, ●, ●, ●, ■, ✖, ▲, ●, ●, ●.
• Fase 8: ■, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖.
• Fase 9: ✖, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ●.
• Fase 10: ●, ▲, ●, ●, ■, ✖, ▲, ●, ●, ●.
• Fase 11: ■, ▲, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲.
• Fase 12: ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■.
• Fase 13: ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ●, ■, ✖, ✖.
• Fase 14: ✖, ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ✖, ✖.
• Fase 15: ✖, ▲, ■, ✖, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ✖, ✖.
• Fase Final: ✖, ▲, ●, ■, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ▲.

Critical Blow

Escolha 'Hagame'
Termine o jogo no 'Theatre Mode'.

Escolha 'Sieguei'
Termine o jogo na dificuldade 'Easy'.

Escolha 'Markuar'
Termine o jogo na dificuldade 'Normal'.

Escolha 'EX Rickey'
Termine o jogo na dificuldade 'Hard'.

Einhänder

Todos os 'Secret Bonus'
• FASE 1
1° Segredo: Destrua as placas de 'Neon' dos prédios após o telão.
2° Segredo: Após as placas, destrua a nave que tem a arma 'Riot' e depois a que tem a 'Wasp'.
3° Segredo: No sub-chefe, destrua a parte de baixo para encontrar um caminho secreto.

• FASE 2
1° Segredo: No começo, destrua os 3 'tanques' que chegam pelo chão na esquerda e depois o 4° (vermelho).
2° Segredo: Após o tanque que dá tiro com canhão aparecerão torres. Fique destruindo-as várias vezes, encostado na esquerda pra NÃO avançar a tela.
3° Segredo: No final aparece mais uma parte com vários canhões. Fique destruindo-os várias vezes.

• FASE 3
1° Segredo: Na descida, aparecerão naves com lanterna. Abaixo, naves que lembram discos voadores. Destrua todas e depois o 'disco voador vermelho'.
2° Segredo: No sub-chefe, a aranha, mate todas as naves vermelhas.
3° Segredo: Destrua o cilindro no alto da tela e, após destruir o sub-chefe, destrua TODOS os destroços que caírem.

• FASE 4
1° Segredo: No submarino, destrua o corpo dele e depois a torre. Pra garantir use a 'Hedgehog'.
2° Segredo: Nas plataformas, siga caminho por baixo e arrebente o robô vermelho.
3° Segredo: Destrua a nave pequena após as plataformas, fazendo-a cair sobre o vidro.

• FASE 5
1° Segredo: Após o tanque grande que tem a arma 'Python', destrua todos os 6 guindastes.
2° Segredo: No sub-chefe, destrua totalmente os braços do robô e a 'caixa' nas costas.
3° Segredo: Após o 'enxame' de inimigos, pelo muro, use o 'Wasp' pra detonar as naves em frente à tela e também a vermelha.

• FASE 6
1° Segredo: Destrua todas as naves que aparecerem e depois a vermelha.
2° Segredo: No segundo jato propulsor, logo acima, destrua o canhão.
3° Segredo: Destrua vária vezes a torre de canhão na parte de cima.

• FASE 7
1°, 2° e 3° Segredo: Destrua todas as naves sem parar, aparecerão 3 naves vermelhas para serem detonadas - uma por vez.

F-1 World Grand Prix

Equipe Secreta 'Team Extreme'
No 'Challenge Mode', acione 100% no 'Skill Level'.

Opções Secretas: 'Credits' e 'Gallery'
Vença o 'Championship' na dificuldade 'Rookie'.

Piloto Secreto 'Gold Racer'
No 'Exhibition Mode' e selecione o piloto 'Driver Williams'. Feito isso, usando o controle analógico, mude seu 'Last Name' (último nome) para 'Pyrite'. Agora, volte até a tela principal e entre na partida normalmente.

Piloto Secreto 'Silver Racer'
No 'Exhibition Mode' e selecione o piloto 'Driver Williams'. Feito isso, usando o controle analógico, mude seu 'Last Name' (último nome) para 'Chrome'. Agora, volte até a tela principal e entre na partida normalmente.

Pista Secreta: 'Hawaii' Difícil
Vença o 'Championship' na dificuldade 'Professional'.

Pista Secreta 'Hawaii' Fácil
No 'Exhibition Mode' e selecione o piloto 'Driver Williams'. Feito isso, usando o controle analógico, mude seu 'Last Name' (último nome) para 'Vacation'. Agora, volte até a tela principal e entre na partida normalmente.

Forsaken 64

Acionar 'Battle Mode'
Na tela com a mensagem 'Press Start', aperte A, R, Z, ↑, ↑, C↑, C↓, C↓.
Agora, faça o seguinte para ganhar cada tipo de 'Battle Mode':
• 'Bronze Battle Mode': Passe a fase 'Death To The Invader'.
• 'Silver Battle Mode': Passe a fase 'Ramqan'.
• 'Gold Battle Mode': Passe a fase 'Balalas'.

Acionar Todas as Fases
Na tela com a mensagem 'Press Start', aperte A, R, Z, ↑, ↑, C↑, C↓, C↓.

Invencibilidade
Na tela com a mensagem 'Press Start', aperte A, Z, Z, ↑, ←, C←, C←, C↓.

Guilty Gear: The Missing Link

Escolha 'Baiken'

Termine o 'Normal Mode'. Sem usar 'Continue'.
Obs.: 'Baiken' ficará disponível no 'Versus' e 'Training Mode'.

Escolha 'Testament' e 'Justice'

Termine o 'Normal Mode'.
Obs.: 'Testament' e 'Justice' ficarão disponíveis no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Major League Baseball Featuring Ken Griffey Jr.

Arremessos Escondidos

Deixe a mira ('Cross Hair') sobre qualquer lugar na zona de batida ('Strike Zone'), exceto o círculo amarelo, segure Z e depois C←, C→ ou C↑ pra visualizar a base. Agora, solte o Z e depois o botão da base, deixando o jogador de costas para o batedor. Feito isso, a mira ('Cross Hair') e o círculo de acerto serão cancelados e seu adversário NÃO saberá o a bola será lançada... 'Yesss'!

Fim da 'World Series'

Entre no modo 'Exhibition' e escolha seus times. Agora, quando for selecionar o estádio, aperte os 4 botões C várias vezes. Feito isso, um som diferente confirmará o truque. Depois, aperte Z pra visualizar o campo e prosseguindo será mostrado o final das 'World Series'.

Fogos de Artifício

Quando estiver no modo 'View Stadium' apertando o Z pra escolher o campo, pressione R e Z simultaneamente pra soltar fogos de artifício e fazer a festa.

Tacadas Fáceis

Pra ferrar o oponente e descobrir onde o lançador vai jogar a bola, simplesmente segure o botão de 'Bunt'. Feito isso, a mira do 'Pitcher' aparecerá mostrando o local pra acertar a tacada. Solte o botão do 'Bunt' quando a bola for arremessada e prossiga normalmente.

Times Secretos

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre o 'Exhibition' e aperte os 4 botões C simultaneamente. Feito isso, um som diferente confirmará o truque. Agora, vá para os times 'All-Stars' e confira duas novas equipes: 'Angel Studios' e 'Nintendo'.

Mexer Logotipo

Na tela do título, segure Z pra congelar a palavra 'Baseball' do logotipo e, depois, ainda segurando o Z, use o 'Joystick' pra movimentar a palavra conforme desejar.

N2O: Nitrous Oxide

'Passwords'

- Fase 2: ●✖✖✖■●■✖
- Fase 3: ●✖●●■▲✖▲
- Fase 4: ●●▲●▲●■■
- Fase 5: ■▲■▲■▲▲●
- Fase 6: ■■●■▲✖▲✖
- Fase 7: ✖▲●■✖▲●▲
- Fase 8: ■●●▲▲■▲■
- Fase 9: ■●✖▲■■✖●
- Fase 10: ✖▲■●▲✖✖✖
- Fase 11: ●■▲■●▲■▲
- Fase 12: ●✖✖✖▲✖✖■
- Fase 13: ■▲▲●●✖●●
- Fase 14: ■■▲●●▲●✖
- Fase 15: ●▲✖■●▲▲▲
- Fase 16: ●■▲✖●●●■
- Fase 17: ✖●▲✖■■■●
- Fase 18: ●▲●●▲■■✖
- Fase 19: ■✖●■●✖✖▲
- Fase 20: ●■▲■■■■■
- Fase 21 ●●●●▲✖▲●
- Fase 22 ●✖●▲✖●▲✖
- Fase 23 ■■▲●▲✖●▲
- Fase 24 ●●■▲■▲▲■
- Fase 25 ●✖▲✖■▲✖●
- Fase 26 ■●●●✖●✖✖
- Fase 27 ■■▲●✖✖■▲
- Fase 28 ✖✖●▲■●✖■
- Fase 29 ■■●●●●●●
- Fase 30 ■●✖▲▲✖●✖

- Continuar no 'Bonus Level' .... ■, ▲, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖.
- Infinitas Armas ..... ■, ✖, ●, ■, ✖, ■, ●, ■.
- Infinitas 'Firewalls' ..... ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ▲, ▲.
- Infinitas Vidas ..... ●, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ■, ●.
- Modo 'H2O' ..... ●, ✖, ■, ▲, ▲, ●, ▲, ●.
- Nave Secreta: 'Speedcore' ..... ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ▲.
- Seleção de Fases ..... ■, ●, ✖, ▲, ▲, ✖, ●, ✖.
- Seleção de Fases 'Bonus Level' ■, ■, ■, ▲, ●, ▲, ■, ■.
- Desligar Truques ..... ■, ■, ✖, ●, ●, ●, ●, ▲.

Point Blank

(Gun Bullet)

Truques Idiotas

Em qualquer tela de menu (exceto o 'Options'), atire em 'Dr. Dan' e 'Dr. Don'.

Rival Schools: United by Fate

(Justice High School: Legion of Heroes)

Escolha 'Sakura Kasugano' e 'Akira Kasama' (sem capacete)

Na tela de seleção de lutadores, segure START e deixe 2 setas entre 'Hyo' e 'Raizo'. Feito isso, mova o cursor para cima e estarão disponíveis 'Sakura Kasugano' e 'Akira Kasama' (sem capacete).
Obs.: Faça o truque após colocar 2 créditos na máquina.

TILT'S
GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S. L.
Tel.: (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469, Lj. 21
Tel.: (011) 5583 3468

TILT'S 5 Pca. da Liberdade, 75, Shopping Liberdade, 1º andar, Lj. 27/28
Tels.: (011) 239 0099
Ramal 127/128

Vendas & Locações

32X - 3DO
SATURN
MASTER SYSTEM
PLAY STATION
NEO GEO CD
NINTENDO 64
MEGA DRIVE
GAME BOY
SUPER NES
PC ENGINE PLAYDIA
GAME GEAR
NEO GEO
JAGUAR

Salão de Jogos

Final Verdadeiro
Chegue até o 'Chapter 7' (enfrentando 'Raizo Kiya' e outro lutador) e vença com o movimento 'Team Up' ('Special' com 2 lutadores). Feito isso, aparecerá o chefe verdadeiro, 'Hyo Imawano'. Agora, derrotando 'Hyo Imawano', aparecerá o final verdadeiro do personagem.

Lutadores Versão 'Evil'
Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.

Rival Schools: United by Fate

(Justice High School: Legion of Heroes)

Acionar 'Edit Character'
Para acionar o 'Edit Character' e criar seu próprio lutador, termine os 6 testes:
• Teste 1
1) Ande pra frente ou trás (→ ou ←).
2) Pulo, agachar (↑ ou ↓).
3) Soco Rápido ou Soco Forte (SR ou SF).
4) Chute Rápido ou Chute Forte (CR ou CF).
5) Compilação.
• Teste 2
1) Correr pra frente ou trás (→→ ou ←←).
2) 'Sidestep' (esquiva lateral).
3) Pulo, agachar ou Super Pulo (↑ ou ↓ ou ↓↑).
4) 'Throw' (Arremesso).
5) Compilação.
• Teste 3
1) Cair de Pé (caindo, 2 vezes qualquer botão).
2) Rolar (caído no chão).
3) 'Team Assist' (Soco+Chute).
4) Compilação.
• Teste 4
1) 'Air Bash' (no ar, ↙+Soco ou Chute, depois ↑+Ataque).
2) 'Rolling Attack' (caído no chão, depois SF ou CF).
3) 'Teddy Counter' (Defendendo, →+botão).
4) 'Burning Vigor Attack'.
5) Compilação.
• Teste 5
1) 'Turning Slide Attack' (→→+↓↑+'Sidestep').
2) 'Anti Throw' (aperte 'Throw' quando o inimigo tentar agarrá-lo).
3) 'Anti Attack' (aperte qualquer botão de ataque quando o inimigo tentar atacá-lo).
4) 'Counter' - 'Burning Vigor Attack'.
5) Compilação.
• Teste Final
1) Compilação do Teste 1.
2) Compilação do Teste 2.
3) Compilação do Teste 3.
4) Compilação do Teste 4 e Teste 5.
5) Compilação de TODOS os Testes.
6) Ataque 30 vezes.

Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Evolution') / 'Disc 1'.

Escolha 'Hinata Wakaba 2'
Termine o 'Story Mode' com 'Hinata Wakaba'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Evolution') / 'Disc 1'.

Escolha 'Natsu Urahara 2'
Termine o 'Story Mode' com 'Natsu Urahara'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Evolution') / 'Disc 1'.

Escolha 'Tiffany Rose 2'
Termine o 'Story Mode' com 'Tiffany Rose'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Evolution') / 'Disc 1'.

Escolha 'Kyoko Minazuki 2'
Termine o 'Story Mode' com 'Kyoko Minazuki'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Evolution') / 'Disc 1'.

Escolha 'Hinata Wakaba 2'
Termine com 'Hinata Wakaba'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

Escolha 'Natsu Urahara 2'
Termine com 'Natsu Urahara'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

Escolha 'Tiffany Rose 2'
Termine com 'Tiffany Rose'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

Escolha 'Kyoko Minazuki 2'
Termine com 'Kyoko Minazuki'.
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' ('Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

Final Verdadeiro
Chegue até o 'Chapter 7' (enfrentando 'Raizo Kiya' e outro lutador) e vença com o movimento 'Team Up' ('Special' com 2 lutadores). Feito isso, aparecerá o chefe verdadeiro, 'Hyo Imawano'. Agora, derrotando 'Hyo Imawano', aparecerá o final verdadeiro do personagem.

Lutadores Versão 'Evil'
Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.

Spiderman & Venon: Maximum Carnage

Fase 'Manhathan Roof Toop': 'Secret Round'
Jogando com 'Spiderman', use magias pra derrotar os inimigos menores e, quando aparecerem 2 renovadores de magia, fique no local onde apareceu a 'magia amarela' - deixando 'Spiderman' virado à esquerda. Feito isso, aperte →+B, fazendo 'Spiderman' cair com os pés no teto da vidraça. Agora, após derrotar os inimigos, espere até que a seta 'Goo' pisque 8 vezes e prepare-se pra enfrentar TODOS os inimigos do jogo.

Última Fase: 'Secret Round'
Jogando com 'Spiderman', ao enfrentar 'Carnage', quando o inimigo estiver à direita, posicione-se no meio - em frente à porta - e fique dando socos até que 'Carnage' o atinja. Feito isso, 'Spiderman' cairá para dentro do prédio e entrará no 'Secret Round'.

Street Fighter 2 Collection

Escolha 'Akuma' ('Gouki')
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Ryu', segure L1 e aperte R1.
Obs.: 'Super Street Fighter II Turbo' / 'Disc 1'.

Escolha 'Cammy'
Jogando com 'M. Bison' ('Vega'), termine o 'Arcade Mode' pegando 1º colocado no 'Score Ranking' e, quando for escrever suas iniciais, digite CAM. Feito isso, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'M. Bison' ('Vega') e segure START.
Obs.: 'Street Fighter Alpha 2 Gold' ('Street Fighter Zero 2 Dash') / 'Disc 2'.

Imagem Secreta 'Cammy'
No 'VS Mode', consiga '99 Wins' (vitórias) - com mais de '99 Wins' (vitórias) somando os resultados dos jogadores 1 e 2. Feito isso, termine o 'Arcade Mode' sem perder 'Round'.
Obs.: 'Street Fighter Alpha 2 Gold' ('Street Fighter Zero 2 Dash') / 'Disc 2'.

Lutadores Versão 'SF2'
No 'VS Mode', deixe o cursor sobre o lutador desejado, segure SELECT e aperte qualquer botão.
Obs.: 'Street Fighter Alpha 2 Gold' ('Street Fighter Zero 2 Dash') / 'Disc 2'.

Virtual Chess 64

Trocar Tabuleiro

No '2D Mode' ou 'Tutorial Mode', aperte C← ou C→.

Waialae Country Club: True Golf Classics

(Augusta Masters)

Defeito Especial

Quando estiver 'num buraco próximo d'água (ex.: buraco 13), jogue sua bola na água e seu jogador poderá fazer a próxima jogada de lá.

WWF Warzone

Acionar 'Call for Back-up'

Durante a luta, aperte os comandos correspondentes aos truques desejados para chamar reforços:

- 'Austin': L+R+Z+A+↑.
- 'Bret Hart': L+R+Z+C←+←.
- 'Bulldog': L+R+Z+A+←.
- 'Faarooq': L+R+Z+B+↑.
- 'Goldust': L+R+Z+B+→.
- 'HHH': L+R+Z+C←+→.
- 'Johnson': L+R+Z+C↓+↑.
- 'Kane': L+R+Z+B+↓.
- 'Ken Shamrock': L+R+Z+A+↓.
- 'Mankind': L+R+Z+C←+↑.
- 'Mosh': L+R+Z+C↓+↓.
- 'Owen Hart': L+R+Z+C↓+←.
- 'Rock': L+R+Z+A+→.
- 'Shawn Michaels': L+R+Z+B+←.
- 'Trasher': L+R+Z+C←+↓.
- 'Undertaker': L+R+Z+C↓+→.

Obs.: Fazendo o truque 'Call for Back-up' seu time será desclassificado e perderá o combate.

Acionar 'All Meters Off'

Jogando com 'Undertaker', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Big Head Mode'

Jogando com 'British Bulldog' ou 'The Rock', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Burp and Fart Mode'

Jogando com 'Mosh' ou 'Thrasher', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Dizzy Wrestlers'

Na tela dos modos 'Custom' ou 'Biographies', segure L+R para rodopiar seu 'Wrestler' até deixá-los tonteados.

Acionar 'Ego Mode'

Jogando com 'Ahmed Johnsonn', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Extra Clothes'

Jogando com 'Kane', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Ladies Night Mode'

Jogando com 'HHH' ou 'Shawn Michaels', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Acionar 'Reflections Mode'

Vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Dude Love' e 'Cactus Jack'

Jogando com 'Mankind', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Escolha 'Pamela'

Jogando com 'Sue', vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Stone Cold Rattlesnake'

Vença o 'WWF Challenge' obtendo 40 ou mais pontos.

Escolha 'Sue'

Jogando com 'Owen' ou 'Bret Hart', vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Trainer'

Entre no 'Training Room' e escolha algum movimento. Feito isso, aparecerá uma mensagem confirmando que o 'Trainer' (treinador) está disponível.

Provocação

No combate, aperte A+C← ou B+C↓.

Roupas Secretas 'Goldust'

Jogando com 'Goldust', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Roupas Secretas 'Stone Cold Steve Austin'

Jogando com 'Stone Cold Steve Austin', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Hard'.

Seleção Aleatória

Na tela de seleção de lutadores, segure ↑ e aperte 'Block' (defesa).

Trocar Roupas

Na tela de seleção de lutadores, segure os 4 botões C e aperte A sobre o personagem desejado.

Nintendo Power Line .....
.....(011) 814 8505
Sega Tec Toy Hot Line.....
.....(011) 861 3533

PAPAGAMES

Só Vendas

→ Atendimento de altíssima qualidade.

→ Variedade de títulos.

→ Sempre os últimos lançamentos mundiais.

→ Acessórios para turbinar seu videogame.

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Casa Verde - São Paulo - SP
(011) 857 0069
9904 5825

Códigos Especiais

GameShark Pro Action Replay

Norse By Norsewest — PlayStation

Infinito 'Health Character 1' . 800b92040003
Infinito 'Health Character 2' . 800b92200003
Infinito 'Health Character 3' .. 800b923c0003

Nuclear Strike — PlayStation

Infinito 'Ammo' 8005a9380000
Infinito 'Ammo' 8005a93a0000
Infinito 'Fuel' 800399980000
Infinito 'Fuel' 8003999a0000

Off-World Interceptor — PlayStation

Dinheiro Infinito 800cd878c350
..... 800cd87a9700

Olympic Soccer — PlayStation

Time 1 Nunca Marca ('Arcade') .....
..... 801a7d8c0000
Time 1 Nunca Marca ('Arcade') .....
..... 801b0ba40000

One — PlayStation

Infinito 'Ammo' 8010ac3cffff
..... 8010b6d8ffff
Vidas Infinitas 8010ba8c0005

Pitfall 3D: Beyond The Jungle — PlayStation

Vidas Extra 8007c3480064

SaGa Frontier — PlayStation

Dinheiro Infinito 80012808ffff
Infinito 'Attack Points' na Batalha .....
..... 8001d83403e7
Infinito 'Life Points' na Batalha 8001d8300063
Infinito 'Magic Points' na Batalha .....
..... 8001d83803e7

San Francisco Rush: Extreme Racing — PlayStation

'Drone Cars' Congelados d00074bc0001
..... 800560440000
Tempo Infinito 800b2814002d

Shadow Master — PlayStation

Infinito 'Armor' 8008323a0004
..... 800835f4003f
Infinito 'Grenades' 800832ac0020
Infinito 'Machinegun Ammo' 8008316c0fff
Infinito 'Missiles' 800833440020
Infinito 'Railgun Ammo' 800834460020
Restaurar 'Lasers' 800837400000
Ter 'Grenade Launcher' 8007ab3c010f
Ter 'Machinegun' 8007ab2c010a
Ter 'Railgun' 8007ab6c010c
Ter 'Rocket Launcher' 8007ab4c0110

Shell Shock — PlayStation

Dinheiro Infinito 800855c0ffff
Infinito 'Armor' 80087c1e0300
Ter 'Air Support' 800855b40004
Ter 'Armor Upgrade' 800855ac0032
Ter 'Coolant' 800855be0004
Ter 'Engine Upgrade' 800855b60004
Ter 'Reloader' 800855ba0004
Ter 'SAMS Rockets' 800855ae0004
Ter 'Target Computer' 800855bc0004
Ter 'Track Upgrade' 800855b80004

Shipwreckers! — PlayStation

Infinito 'Ammo' 800b862c0000

Shockwave Assault — PlayStation

Infinito 'Lasers' 8006ebdc2c2b

Sim City 2000 — PlayStation

Dinheiro Infinito 800ea8b0ffff

Skeleton Warriors — PlayStation

Infinito 'Health' 801db7600064
Infinito 'Starsword' 801db7740064
Vidas Infinitas 801db7680064

Skullmonkeys — PlayStation

Pontos Extra d009b2360000
..... 8009b2360fff
Ter '1970's' d009b24c0000
..... 8009b24c0300
Ter 'Halo' d009b24a0000
..... 8009b24a0100
..... d009b24a0200
..... 8009b24a0300
Ter 'Swirlies' 8009b24e0103
Vidas Extra d009b2440501
..... 8009b2446301

Slam-N-Jam — PlayStation

Time de Casa Marca 0 ..... 800eb5200000
Time Visitante Marca 0 ..... 800eb7040000

Slamscape — PlayStation

Infinito 'Armor' 801842a80200
Infinito 'Armor' 801842b00200
Infinito 'Fastblasters' 800f6c0a0064
Infinito 'Fastblasters' 801842c00280
Infinito 'Mines' 801842c80064
Infinito 'Ripstars' 801842c40064
Infinito 'Torps' 801842cc0064

Soul Blade (Soul Edge) — PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 800bffba00f0
Infinito 'Health' / J2 ..... 800c2ef200f0
Infinito 'Power Moves' / J1 ..... 800c01160060
Infinito 'Power Moves' / J2 ..... 800c304e0060
Pouco 'Health' / J1 ..... 800bffba0000
Pouco 'Health' / J2 ..... 800c2ef20000
Sem 'Power Moves' / J1 ..... 800c01160000
Sem 'Power Moves' / J2 ..... 800c304e0000
Ter Armas de 'Cervantes' 800ea352ffff
..... 800ea368ffff
Ter Armas de 'Hwang' 800ea350ffff
..... 800ea366ffff
Ter Armas de 'Li Long' 800ea346ffff
..... 800ea35cffff
Ter Armas de 'Mitsurugi' 800ea340ffff
..... 800ea356ffff
Ter Armas de 'Rock' 800ea34effff
..... 800ea364ffff
Ter Armas de 'Seigfried' 800ea34cffff
..... 800ea362ffff
Ter Armas de 'Seung' 800ea342ffff
..... 800ea358ffff
Ter Armas de 'Sophitia' 800ea34affff
..... 800ea360ffff
Ter Armas de 'Taki' 800ea344ffff
..... 800ea35affff
Ter Armas de 'Voldo' 800ea348ffff
..... 800ea35effff

Soviet Strike — PlayStation

Infinito 'Ammo' 8004c1f00000
Infinito 'Ammo' 8004c1f20000
Infinito 'Armor' 80075d6805dc
Infinito 'Armor' 8008368005dc
Infinito 'Fuel' 8002d83c0000
Infinito 'Fuel' 8002d83e0000

Space Griffon — PlayStation

Energia Infinita 801e00581f40
Infinito 'Rocket Launcher' 801e00320190
Infinito 'Rocket Launcher' 801e0036000c

Spawn: The Eternal — PlayStation

Infinito 'Health' 8007f0500860
Pouco 'Enemy Health' 8007f1600000
R1 'Power Drain' d007f1440008
..... 8007f1600000

Speed Racer (Mach Go Go Go) — PlayStation

1° Lugar 8010180c0001
Pouco Tempo 800a06d80000
..... 800ec64c0000
Veículos Extra 800a2220000c

Spider — PlayStation

Infinito 'Health' 8001642a0002

Star Fighter — PlayStation

Infinito 'Armor' 801051dc0080
Infinito 'ATA Missiles' 80166b80000a
Infinito 'ATG Missiles' 80166B7C000A
Infinito 'Beam Lasers' 80166b8803e7
Infinito 'Mega-Bombs' 80166b8403e7
Infinito 'Mines' 80166b9003e7
Infinito 'Multi-Missiles' 80166b8c0009
Vidas Infinitas 80062ADC0009

Star Gladiator: Episode 1 Final Crusade — PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 801D7A0400C8
Infinito 'Health' / J1 ..... 801D7CA000C8
Infinito 'Health' / J2 ..... 801D7A0600C8
Infinito 'Health' / J2 ..... 801D821800C8
'Longsword Hayato' 801cc5f81500
'Longsword Hayato' 801cc6001c00
'Longsword Hayato' 801cc6dc1500
'Longsword Hayato' 801cc6e01c00
'Longsword Hayato' 801d7e1401c0
'Longsword Hayato' 801d7e1601c0
Personagens Extra 801ea8e40101
Personagens Extra 801ea8e60001

Star Wars: Masters Of Tëras Käsi — PlayStation

Aperte SELECT 'Jedi Mind Trick' / J1 .....
..... d00802c40100
..... 800ac28c0000
Infinito 'Health' / J1 ..... 800ac2741000
Infinito 'Health' / J2 ..... 800ac28c1000
Máximo 'Power' / J1 ..... 800ac278ffff
Máximo 'Power' / J2 ..... 800ac290ffff
Personagens Extra ..... 800bef5e ffff
Pouco 'Health' / J1 ..... 800ac2740000
Pouco 'Health' / J2 ..... 800ac28c0000
Sem 'Power' / J1 ..... 800ac2780000
Sem 'Power' / J2 ..... 800ac2900000

Steel Reign — PlayStation

Infinito 'Cannon' 800b77080008
Infinito 'Guided Missiles' 800b76ae0008
Infinito 'Ion Cannon' 800b76780100
Infinito 'Laser I' 800b76540100
Infinito 'Laser II' 800b76660100
Infinito 'Mines' 800b76f60010
Infinito 'Phoenix Missiles' 800b76c00008
Infinito 'Plasma' 800b768a0100
Infinito 'Shield' 800b75640100
Infinito 'Specials' 800b76d200e8

Street Fighter Alpha 2 (Street Fighter Zero 2) — PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 801981F20090
Infinito 'Health' / J1 ..... 801981F00090
Infinito 'Health' / J2 801985840090
Infinito 'Health' / J2 801985860090

Street Fighter Alpha: Warrior's Dream — PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 8018710c0090
Infinito 'Health' / J2 ..... 801873d40090

Street Fighter EX Plus Alpha — PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 801d63b4c8c8

Street Fighter: The Movie — PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 801b759a0070
Infinito 'Health' / J2 ..... 801b793c0070

Strike Point — PlayStation

Infinito 'Armor' / J1 ..... 8011cfdc1900
Infinito 'ATG And ATA Missiles' 8011d0ba6363
Infinito 'Bombs & Turbos' 8011d0bc6363
Vidas Infinitas 8011d0f60004

Suikoden — PlayStation

Infinito 'HP' / J1 ..... 801b829803e7
Infinito 'HP' / J1 ..... 801b829a03e7
Infinito 'HP Cleo' 801b838803e7
Infinito 'HP Cleo' 801b838a03e7
Infinito 'HP Gremio' 801b82e803e7
Infinito 'HP Gremio' 801b82ea03e7
Infinito 'HP Pahn' 801b833803e7
Infinito 'HP Pahn' 801b833a03e7
Infinito 'HP Ted' 801b83d803e7
Infinito 'HP Ted' 801b83da03e7
Level Rápido 'Cleo' 801b8392ffff
Level Rápido 'Gremio' 801b82f2ffff
Level Rápido 'Pahn' 801b8342ffff
Level Rápido 'Ted' 801b83e2ffff
'Super Power Cleo' 301b83940063
'Super Power Gremio' 301b82f40063
'Super Power Pahn' 301b83440063
'Super Power Ted' 301b83e40063

Swagman — PlayStation

Infinito 'Health Zack' 801090080005

Syndicate Wars — PlayStation

Dinheiro Infinito 800e39ae0fff

The Hive — PlayStation

Infinito 'Armor' 8006b5dc1612
Infinito 'Thrust' 800685fc0096

The Lost World: Jurassic Park — PlayStation

23 Vidas 80015fe4 0000
..... 80015fe6 0000

Turok: Dinosaur Hunter — Nintendo 64

Infinito 'Alien/Particle/Assault' 80128e0b00ff
Infinito 'Arrows' 80128e1f00ff
Infinito 'Chronoscepter' 80128e3300ff
Infinito 'Fusion Cannon' 80128e2f00ff
Infinito 'Mini Gun' 80128e2300ff
Infinito 'Pistol/Pulse' 80128e0300ff
Infinito 'Quad Rocket' 80128e2b00ff
Infinito 'Tek Arrows' 80128e0f00ff
Ligar 'Cheats' 81119690ffff
..... 81119692ffff
Sem Limites 8011968c0008
Ter 'Alien Weapon' 80128e6b0001
Ter 'Assault Rifle' 80128e530001
Ter 'Automatic Shotgun' 80128e4f0001
Ter 'Chronoscepter' 80128e730001
Ter 'Fusion Cannon' 80128e6f0001
Ter 'Grenade Launcher' 80128e5f0001
Ter 'Mini Gun' 80128e5b0001
Ter 'Particle Accelerator' 80128e630001
Ter 'Pistol' 80128e470001
Ter 'Pulse Rifle' 80128e570001
Ter 'Quad Rocket Launcher' .. 80128e670001
Ter 'Shotgun' 80128e4b0001
Todas as Chaves 80128e830007
..... 80128e870007
..... 80128e8b0007
..... 80128e8f0007
..... 80128e930007
..... 80128e970007
..... 80128e9b0007

Versão 1.1

Infinito 'Alien/Assault/Particle' 80128cbb0063
Infinito 'Chronoscepter' 80128ce30063
Infinito 'Fusion Cannon' 80128cdf0063
Infinito 'Gems' 80128e5700ff
Infinito 'Grenades' 80128cd70063
Infinito 'Mini Gun' 80128cd30063
Infinito 'Pistol/Pulse' 80128cb30063
Infinito 'Quad Rockets' 80128cdb0063
Infinito 'Shotgun' 80128cb70063
Infinito 'Tek Arrows' 80128cbf0063
Ligar 'Cheats' 81119540ffff
..... 81119542ffff
Ter 'Alien Weapon' 80128d130001
Ter 'Assault Rifle' 80128d030001
Ter 'Automatic Shotgun' 80128cff0001
Ter 'Chronoscepter' 80128d230001
Ter 'Fusion Cannon' 80128d1f0001
Ter 'Grenade Launcher' 80128d0f0001
Ter 'Mini Gun' 80128d0b0001
Ter 'Particle Accelerator' 80128d1b0001
Ter 'Pistol' 80128cf70001
Ter 'Pulse Rifle' 80128d070001
Ter 'Quad Rocket Launcher' .. 80128d170001
Ter 'Shotgun' 80128cfb0001
Todas as Chaves 80128d330007
..... 80128d370007
..... 80128d3b0007
..... 80128d3f0007
..... 80128d430007
..... 80128d470007
..... 80128d4b0007
Vidas Infinitas 80128e5b0009

LEGENDA	
Jogador 1 - J1	Botão GS - GS
	Jogador 2 - J2

Atenção

Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria "Interact Accessories", fabricante do "GameShark". As senhas NÃO funcionam sem o aparelho e NÃO garantimos a compatibilidade com produtos piratas. Na Europa e Japão o acessório recebe o nome de "Pro Action Replay" ou "Game Killer". Os títulos dos jogos estão conforme os dados das versões dos EUA.

CARTAS

Finalmente encontramos Paul Mito debaixo da montanha de cartas. Enquanto estava 'soterrado', nosso carteiro-surfista desceu a lenha nas dúvidas da rapaziada, passou manteiga no umbigo, lutou contra uma toupeira e... sei lá mais o quê!

DREAMCAST TEM 128-BIT?

Pela 'Internet' pude verificar que a Sega diz que o Dreamcast tem 128-bit... mas a Hitachi, fabricante do processador SH-4, diz que o CPU tem 64-bit mas pode operar sistemas de 128-bit. Por favor, expliquem o que é tudo isso.
Jefferson Maruso Allbright
Maceió - AL

X - O cérebro do videogame é o processador e, no Dreamcast, é o SH-4 da Hitachi - que tem 64-bit. Toda a confusão na quantidade de 'bit' do Dreamcast ocorre porque o SH-4 consegue 'ler' informações em 128-bit. Pois é, dentro o processador pode ler arquivos 128-bit, mas depois coloca para funcionar em 64-bit. Isso significa que o videogame tem 64-bit!

CADÊ OS DESENHOS?

E aí, bando de X-maria-mole? Tenho dúvidas no X-Traço:
1) Por que não publicaram meu desenho?
2) São publicados só desenhos de amigos da redação?
3) Por que só 2 páginas?
4) Por que não premiar todos os desenhos?
Renato Rocha Gomes
São Paulo - SP

X - Ei! Já ouviu aquele ditado: "Maria-mole em pedra dura tanto bate até que fura"... oops!
1) Porque chegam centenas de desenhos e não cabem todos na revista.
2) Claro que não! Aliás, note que há desenhos dos 4 cantos desse Brasil.
3) Precisa mais? Já publicamos mais desenhos que todas as concorrentes juntas!
4) Não temos dinheiro... Snif! Snif!

X-TRATÉGIA DUCA!

Valeu, X-toupeiras! Estou adorando as X-tratégias dos pilotos fuçadores da revista. É só pegar o jogo e ir direto aos objetivos... nada de embromação e blá, blá, blá! Pois é, só com elas já terminei Resident Evil 2, Banjo-Kazooie, Mission: Impossible, Parasite Eve... agora espero por mais!
Gumercindo Vargas Kioto
Maringá - PR

X - É isso aí, Gumercindo! Mãos à obra! Estamos fazendo várias X-tratégias em seguida e para deixá-las ainda melhor, em breve também faremos algumas pequenas mudanças pra facilitar ainda mais a vida dos leitores.

FICHA TÉCNICA

Bom, seus X-xis, acho a 'Ficha Técnica' da revista a mais completa do mercado. No entanto, gostaria que acrescentassem ainda mais informações sobre o jogo nela.
Marina Souza e Guerra
Porto Alegre - RS

X - Tá certo, gatinha! Apesar de já termos a 'Ficha Técnica' mais completa do mercado, já no mês que vem será possível conferir algumas novidades e, acredite, informações exclusivas sobre os jogos.

QUERO MUDANÇAS

Lembro-me quando a X fez seu 1º aniversário... mudaram várias seções na revista, o visual, algumas matérias, etc... e eu acabei gostando! Agora, após o 2º aniversário, espero que me surpreendam outra vez e façam algumas mudanças na revista. Tchau!
Marco Assunção
Piçarras - SC

X - É, Marcão! Assim como os jogos evoluem, também as revistas de videogames precisam seguir esses passos. Assim, esperando surpreender os leitores e superar as expectativas, na próxima edição a X virá com algumas mudanças bem legais. Aguarde!

RECORDES LADRÕES!

ADORO a revista e a seção Ranking. Mas, como muitos leitores e equipes tem usado o GameShark para fazer suas marcas, em vários jogos os recordes estão ridículos e são impossíveis de serem batidos sem o uso do aparelho. Na minha opinião isso é roubo e os recordes não deveriam ser aceitos.
Vagner Quintilho de Souza
Guarapari - ES

X - O GameShark é bem legal, mas quando os leitores ou equipes usam para quebrar recordes estão sendo desonestos. O problema é que é quase impossível detectar o GameShark na tela do recorde... só sabemos que há recordes 'desonestos' por que algumas marcas são absolutamente absurdas. Tentaremos resolver o problema!

CUIDADO COM AS FITAS DE VÍDEO CASSETE!

Mandei uma fita de vídeo cassete com 3 recordes e não vi nada publicado na X. Minha correspondência não chegou?
Virgílio Quintas da Silva
Belém - PA

X - Sua correspondência chegou, Virgílio! Entretanto, como você já deve ter gravado várias vezes por cima desse mesma fita, a imagem estava ruim e não serviria como prova dos recordes. Para evitar esse problema, aconselhamos o uso de fitas novas. Claro, para diminuir os gastos, mande o máximo de recordes possíveis por vez. Falou?

LEITOR NOTA 10!

Tenho 11 anos, não tenho videogame, sou pobre e meu pai está desempregado. Jogo videogame só na casa de meu amigo e não peço um console a meu pai pois não temos condições para isso (só causaria mais tristeza à ele). Então, X-amigos, estou pedindo um videogame (seria a realização de um sonho!).
Ricardo Bikosean Lima
Cubatão - SP

X - Infelizmente, amigo, o pessoal da X não poderá realizar este sonho. Saiba que ficamos honrados em tê-lo como leitor. Mas sabe, meu chapa, há muitos leitores na mesma situação em que você se encontra e sempre recebemos pedidos dessa moçada. Pois é, como não podemos dar as mesmas chances a todos os leitores então o jeito é ficar tudo como está. Um abraço amigo de toda a redação da X!

• Anuncie na melhor seção de 'Classificados' de videogames do Brasil. Ligue 'djá'... oops. envie cartas ou e-mails para a X!

Revista **GAME-X**
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

game-x@game-x.com.br

Agradecimentos

A equipe da X agradece a TODOS pelas milhares de cartas e "presentes exóticos" que chegam todos os meses... ficamos MUITO felizes pela participação e sentimos NÃO poder atender a TODOS.

Fala, garoto!

Tire a bunda magrinha do chão! Coloque seus envelopes no correio e mande-nos idéias, críticas, cabelos de golfinho, pernas de centopéia, aparelhos de som, carros importados e morenas gostosas... o negócio é se divertir com a moçada da X!

Classificados

Troco

→ GameBoy Pocket (cinza), 3 jogos.
- Por: jogos (N64).
Adriano Benim (051) 331-1897 / Porto Alegre - RS

→ SNES, 2 controles, 2 chips (reserva do controle), 15 jogos.
- Por: PlayStation
Luiz Carlos (085) 215-3227 / Maracanaú - CE

→ N64, 1 controle.
- Por: PlayStation, 2 controles.
Rafael Alcântara Lima (011) 3760-1815 / São Paulo - SP
R. Eusébio de Paula Marcondes, 1010, apto 44, Edif. Minas Gerais, Bl 3, CEP 05398-006

→ p/ N64: Cruis'n USA, Killer Instinct Gold, Mortal Kombat Trilogy, Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski.
- Por: Jogos (N64).
Marcel Vinicius Benedicto (011) 7392-8406 / São Paulo - SP
R. Jundiaí, 189, CEP 13220-000

Vendo

→ revistas de videogame. R$ 2 (cada).
→ minigames: Power Man, Street Fighter. R$ 20.
→ jogos p/ MegaDrive: 007, Double Dragon 3, Ultimate Mortal Kombat, Ultra Fighter I e II, Wrestlemania, Eternal Chanpion, Dragon, Best of the Best, Hulk, Mortal Kombat. R$ 120.
→ jogos p/ SNES: Super Street Fighter II: The New Challengers, Ultimate Mortal Kombat 3. R$ 90.
→ N64, 3 controles, 1 Rumble Pak, 1 Controller Pak, 2 jogos. R$ 450.
- Aceito troca: PlayStation, 2 controles, 1 jogo.
→ jogos p/ N64: Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero, Mortal Kombat Trilogy, WCW vs. NWO: World Tour. R$ 160.
Raphael Manfredi
(021) 767-6852
Nova Iguaçu - RJ
R. Consuelo Cid, 79, CEP 26255-360

→ MasterSystem (1 jogo na memória), 2 controles, 2 jogos. R$ 60.
Bruno (011) 264-8024 / São Paulo - SP
R. Eng. Reinaldo Cajado, 386, CEP 03061-030

→ MasterSystem 3 (1 jogo na memória), 1 controle, 2 jogos.
Fernando Matos (021) 714-3205 / Niterói - RJ
R. Vereador Duque Estrada, 22, 305, CEP 24240-210

→ Nintendo, 2 controles, 2 jogos. R$ 90.
→ SNES, 2 controles, 2 jogos. R$ 230.
- Aceito troca.
Matheus Messas Rubio / Lins - SP
R. Gastão Vidigal, 361, CEP 16400-000

→ MegaDrive, 2 controles, 4 jogos. R$ 150.
Rodrigo / Passos - MG
Av. Expedicionários, 259B, CEP 37900-000

→ MegaDrive III, 1 controle (6 botões), 5 jogos. R$ 180.
- Aceito troca: PlayStation.
Cahuê (031) 335-7862 / Belo Horizonte - MG
Av. Raja Gabaglia, 240, apto. 101, CEP 30320-090

→ Mega CDX (MegaDrive+SegaCD+Diskman), 1 controle, 15 jogos. R$ 200.
- Aceito troca: PlayStation ou N64, 1 controle, 1 jogo.
Luiz Carlos (067) 726-4605 / Campo Grande - MS
R. Goiás, 488, CEP 79020-100

→ SNES, destravado, 1 controle, 3 jogos. R$ 100.
- Aceito troca.
Luccio Santos K. (042) 227-1229 / Ponta Grossa - PR
R. Prof. Dias de Carvalho, 721, CEP 84062-030

→ SNES, 1 controle. R$ 100.
→ jogos p/ MegaDrive: 007, Captain America, Generations Lost, Indiana Jones, Ultimate Mortal Kombat 3, Virtua Fighter 2. R$ 10 (cada).
Victor ou Filipe
(011) 4790-1200
Mogi das Cruzes - SP
Av. Mariano de Souza Mello, 262, CEP 08773-330

→ SNES, 1 controle, 5 jogos. R$ 150.
- Aceito troca: PlayStation ou N64 (pago diferença).
Rodrigo (0532) 42-5956 / Bagé - RS
R. Fernando Nochi, 244, CEP 96415-670

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R$ 100.
André (011) 291-5020 / São Paulo - SP
R. Padre Raposo, 573, apto. 52, CEP 03118-000

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R$ 80.
Marcelo Rodrigues / São Jerônimo - RS
R. Américo Munari, 38, CEP 96700-000

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R$ 150.
Luis Fernando
(011) 460-1165
Mogi das Cruzes - SP
R. Diogo Dominguez y Dominguez, 34, CEP 08773-040

→ SNES, 2 controles, 2 jogos.
→ MegaDrive, 1 controle, 5 jogos. R$ 220 (tudo).
Tiago A. Gomes (011) 858-1181 / São Paulo - SP
R. Xiró, 168, apto. 132, CEP 02517-030

→ SNES, 2 controles, 3 jogos. R$ 200.
Ivan Rodrigues (082) 327-9224 / Maceió - AL
R. Hélio Pradines, 974 / 204, CEP 57035-220

→ SNES, 2 controles, 5 jogos. R$ 200.
- Aceito troca: N64, 1 controle, 1 jogo.
Leandro Almeida
(011) 470-9466
Mogi das Cruzes - SP
Caixa Postal 344, Taboão km 13, CEP 08701-970

→ SNES, 2 controles, 7 jogos. R$ 165.
Maurício Mendes / São Paulo - SP
R. Alberto Gebara, 70, CEP 04611-060
rgmbrsp@netpoint.com.br

→ SNES, 2 controles, 9 jogos. R$ 150.
→ MegaDrive, 2 controles, 2 jogos (1 cartucho 6 em 1). R$ 150.
Jorge Henrique / Praia Grande - SP
R. Maria Luiza Tavalles, 315, CEP 11725-100

→ SNES, 2 controles, 15 jogos. R$ 180.
Daniel Vieira Leal / Belo Horizonte - MG
Av. Augusto de Lima, 1674, apto. 801, CEP 30190-003

→ SNES, 3 controles, 8 jogos. R$ 120.
Paulo (011) 6455-3595 / Guarulhos - SP
Av. Neusa Luongo, 144, CEP 07087-290

→ SNES, 3 controles (1 turbo), 6 jogos. R$ 200.
Flávio (011) 228-4267 / São Paulo - SP
Av. Rangel Pestana, 1021, apto. 11, CEP 03001-000

→ SNES, 3 controles (1 turbo), 8 jogos. R$ 200.
Jorge Henrique (047) 455-0141 / Joinville - SC
R. Maestro Silvio Perini, 23, CEP 89202-270

→ jogos p/ SNES (R$ 15 a 45 cada).
Paulo Rogério (011) 9126-5565 / Guarulhos - SP
R. Antonio Vita, 58, CEP 07114-010

→ NeoGeoCD, 2 controles (bancada), 4 jogos. R$ 250.
Moisés de Lima Barreto (081) 453-8478 / Recife - PE
R. Ambrósio Machado, 180, CEP 50670-130

→ PlayStation, destravado, 1 controle, 1 controle analógico, 1 GameShark, 1 Memory Card, 18 jogos. R$ 450.
Wilson Marcelino (011) 7644-1218 / Diadema - SP
R. Mar Filipinas, 226, CEP 09970-000

→ PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 1 adaptador RF, 30 jogos. R$ 350.
Jessé (011) 859-5524 / São Paulo - SP
R. Jaime Manhani, 65, CEP 02855-070

→ PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 8 jogos.
→ N64, 1 controle, 1 jogo. R$ 580 (tudo).
Judison Carlos (011) 3741-0310 / São Paulo - SP
R. Aba Sorbet, 152, CEP 05752-350

→ N64, 1 controle, 1 jogo.
Josemar (011) 745-3528 / Diadema - SP
R. Antônio de Azevedo, 113, CEP 09951-050

→ N64, 2 controles, 2 Controller Pak. 1 jogo.
- Aceito troca.
Esequiel Junior (011) 5891-2557 / São Paulo - SP
R. Manoel Vieira Sarmento, 14, CEP 05831-150

→ N64, 2 controles, 2 jogos. R$ 400.
Bruno Sallum (011) 290-0845 / São Paulo - SP
R. Aluísio Azevedo, 385, apto. 162, CEP 02021-030

→ N64, 3 controles, 1 Rumble Pak, 1 Controller Pak, 1 jogo. R$ 390.
Claudio (021) 767-7725 / Rio de Janeiro - RJ
R. Consuelo Cid, 179, CEP 26255-360

→ jogos p/ N64: Banjo-Kazooie, GT 64, Mission: Impossible, Mortal Kombat 4, Quest 64, Wetrix. R$ 80 (cada).
→ acessório p/N64: Rumble Pak.
Felipe (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP
R. Ernesto Guausto Cleto, 487, CEP 09731-130

→ jogos p/ N64: 1080º Snowboarding, FIFA: Road to World Cup 98, Wayne Gretzky's 3D Hockey 98. R$ 65 (cada).
Rafael (011) 835-9858 / São Paulo - SP
R. Carlos Weber, 1330, apto. 131, CEP 05303-000

→ jogos p/ N64: Cruis'n USA, Diddy Kong Racing, FIFA: Road to World Cup 98, International Superstar Soccer 64, Killer Instinct Gold, Mortal Kombat 4, Mortal Kombat Trilogy, Star Fox 64, Super Mario 64.
Lucas (051) 332-0371 / Porto Alegre - RS
R. Anita Garibald, 359, apto. 901, CEP 90450-001

Compro

→ jogos p/ SNES: Aladdin, Back to the Future II, Doom, Earthworm Jim 2, FIFA: Road to World Cup 98, Rockman & Forte, Nosferatu, O Rei Leão, Robocop, Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars, True Lies.
Luiz Carlos (085) 215-3227 / Maracanaú - CE

→ Virtual Boy e jogos p/ VirtualBoy.
Darius / São Paulo - SP
darius@zipmail.com.br

→ jogo p/ N64: Banjo-Kazooie.
Fernando (017) 249-1571 / Potirendaba - SP

Clube

→ Clube PlayStation / Poá - SP
Serviços: carteirinha, jornal, promoções, tradução de jogos.
Sistemas: N64, PlayStation, SNES.
Requisitos: envelope selado p/ resposta.
Rua Francisco Rodrigues Filho, 557, CEP 08550-000

→ Mortal Gamers / Presidente Getúlio - SC
Serviços: jornal.
Sistemas: N64, PC, PlayStation, SNES.
Requisitos: nenhum.
Rua Rudolfo Becker, 76, CEP 89150-000

→ Palace Game Club / São Paulo - SP
Serviços: carteirinha, jornal mensal, promoções.
Requisitos: 1 foto 3x4, R$ 3 (Mensal).

Atenção. Antes de enviar seu anúncio, certifique-se de que seus dados estejam COMPLETOS e com LETRA LEGÍVEL. Lembre-se dos dados: nome, endereço COMPLETO, telefone, DDD, e-mail.
- Seja objetivo em seu anúncio. Dê uma lida num classificado da revista e use-o como referência.
- A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios da seção. Sendo menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo ou enviar seu anúncio.

XTRAÇO

Nataxa Croft

PREMIADO

O desenho premiado leva pra casa um Nintendo64 novo.
Cortesia da NC GAMES - a fornecedora oficial de jogos para a X.

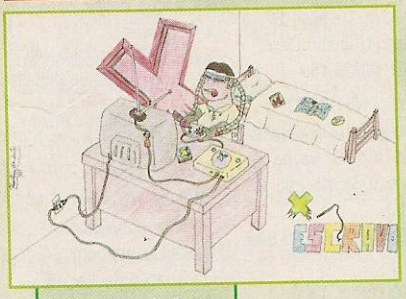
Ulalá! Nosso amigo premiado do mês caprichou no traço enquanto minha maninha estava em ação... o estilo segue ao dos quadrinhos norte-americanos... e o videogame vai para o garotão!
Samicler Gonçalves
Chapecó - SC

André Corrêa M.
Taiobeiras - MG

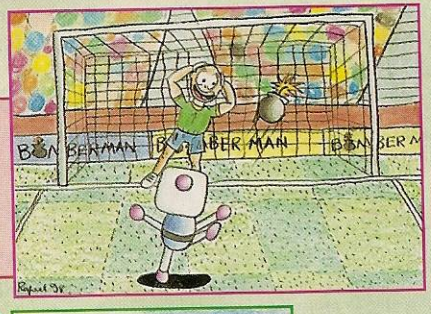
João Francisco de Assis
Brumaldinha - MG

José Arnoldo Afonso de Menezes
Murici - AL

Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP



Thiago Pereira dos Santos
São Paulo - SP

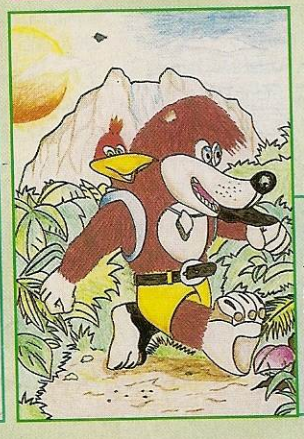


Rafael Rodrigues Nobre
Rio de Janeiro - RJ

Lionel Novaes de Freitas
São Paulo - SP

Nádia Ferreira de Oliveira
Juiz de Fora - MG

Cláudio Rodrigo Romualdo
Governador Valadares - MG



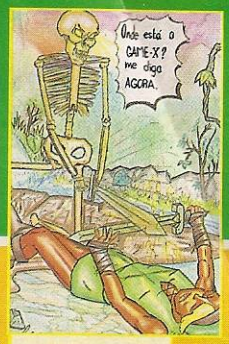
Edvaldo Alves do Nascimento
Branquinha - AL

Evandro M. Graneman
Alta Floresta - MT

André Luíz de Melo
São Paulo - SP

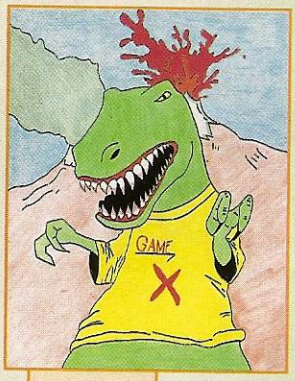
Fábio Rogério dos Santos
São Paulo - SP

Rafael Carolosco Neves
Vitória - ES

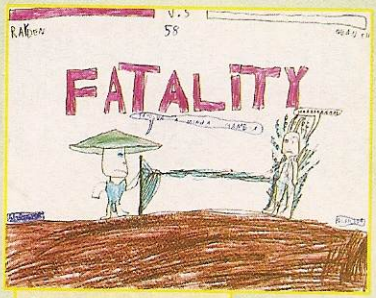


Walaceir C. Patrocinio
Vitória - ES

Marcio Alves da Silva
São Paulo - SP



Rafael G. Strauss
São Paulo - SP



Gabriel Bachieri Duarte Falcão
Pelotas - RS

Fernando da Silva Leite
Arujá - SP

Cesar Nascimento Grecco
São Paulo - SP

Rafael Cardoso Neves
Vitória - ES

Giovanni Jaschi Pires
Barbacena - MG

Valdinei Chaves de Sá
Limeira - SP

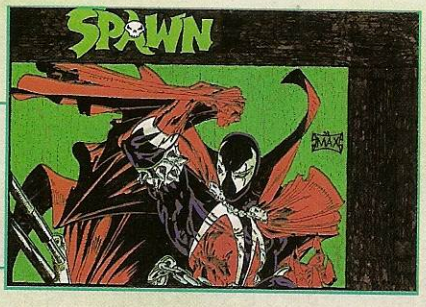
Edmundo Malta Junior
Uberaba - MG

Alves Vanderli Madureira
Arujá - SP

Carlos Rodrigo Santos
Tatuí - SP

Moises Costa dos Santos
Mamanguape - PB

Bruno Roberto Gaeta
Santo André - SP



Antônio Marques (O Santo)
Guaíruba - DF

TRAMA

DIRETOR
Ruy Pereira

GAME-X

REDAÇÃO

Editor Executivo
Darius Roos

Direção de Arte
Dawis Roos

Ilustração de Capa
Nilson Cardoso de Sá

Ilustração
Eduardo Mendes

Produtor Gráfico
Álvaro Côrrea

Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva

Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Vinicius Rolla Marques

Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Wagner Fernandes Nunes

Agradecimentos
Eduardo Trivela (Nintendo)
Rosa Arrais (Brasoft Games)
Mitikazu K. Lisbôa (Sports Arcade)
Claudio Costa Macedo (NC Games)

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 822 1333

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor
Ruy Pereira

Coordenadora
Viviane Assis de Souza

GAME-X (ISSN 1413-6023) é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Comendador Miguel Calfat, 42
CEP 04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 829 1159
Fax: (011) 829 2266

Revista GAME-X na Internet:
Homepage: www.game-x.com.br
E-mail: game-x@game-x.com.br

ATENÇÃO

Todo conteúdo desta revista, incluindo os artigos, fotos, desenhos, imagens são de direitos exclusivos da Revista GAME-X e Trama Editorial Ltda. Qualquer forma de reprodução parcial ou íntegra, cópia, plágio, uso ou divulgação NÃO autorizada é proibida. NÃO é permitida a utilização de qualquer arquivo em publicações, manifestações públicas ou formais de todo e qualquer conteúdo desta revista. Qualquer aprovação só é válida quando acompanhada de documentos registrados e reconhecidos legalmente, trazendo a concordância da redação da Revista GAME-X e direção da Trama Editorial Ltda.
Os endereços de 'Homepages' divulgados são de direito dos seus respectivos licenciadores. A Revista GAME-X e a Trama Editorial Ltda. NÃO se responsabilizam pelas informações ou arquivos contidos nas 'Homepages' de terceiros.

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil
DINAP (Distribuidora Nacional de Publicações).

RANKING

• X-Aprovado (Quebra-Cabeça/2D)

Tetris	GameBo[illegible]
Arkanoid	Arcad[illegible]
Dr. Mario	GameBo[illegible]
Tetris+Bombliss	SNE[illegible]
Shape and Columns	MegaDriv[illegible]
Super Buster Brothers	SNE[illegible]
Bust-A-Move	Arcad[illegible]
Super Lemming's	SNE[illegible]
The Incredible Machine	3D[illegible]
Super Puzzle Fighter II Turbo	Arcad[illegible]

Fonte: GAME-X (Jogos inesquecíveis).

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
1080° Snowboarding	Nintendo64	Contest: 126.740	Demetrius Azevedo Silva	1
1080° Snowboarding	Nintendo64	Crystal Lake: 1'03"16	Crazy Cow Team	3
1080° Snowboarding	Nintendo64	Half Pipe: 44.379	Marcel Salvador	2
Ace Combat 2	PlayStation	Gambit - Total: 0'23"86	Vantuir Baltt Ferreira	4
Ace Combat 2	PlayStation	16 Medalhas	Vantuir Baltt Ferreira	1
AeroFighters	PlayStation/Saturn	721.500 (Sem Continuar)	Equipe Metroid	1
AeroFighters	PlayStation/Saturn	Time Trial 1P: 1'07"06	Valter André Treib 'TRB'	1
AeroFighters	PlayStation/Saturn	Time Trial 2P: 1'02"81	'TRB'+Leandro de Souza	1
Auto Destruct	PlayStation	1º Fase: 1'18"79	Vantuir Baltt Ferreira	4
Automobile Lamborghini	Nintendo64	1º Pista - Lap: 0'32"06	Equipe Metroid	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'14"48	Eberton Carvalho Gonçalves	3
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Pro: 8'51"16	Equipe Metroid	1
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OOI Matsuda - Lap: 0'21"25	Equipe Metroid	6
Banjo-Kazooie	Nintendo64	100 Jigsaws / 900 notes / 41:12'22"	Clã Pica Mucha	1
Battle Arena Toshinden	PlayStation	Best Time: 7'39"46	Dupra MM & GU	1
Battle Arena Toshinden 3	PlayStation	Best Time: 4'57"56	Humiliation Team	1
Bomberman World	PlayStation	Challenge: 335.000	Daniel Rabetti	1
Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action	PlayStation	Practice - Dance: 173.299	Equip Cidade Tiradentes	1
Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action	PlayStation	Practice - Total: 300	Equipe Mistério	2
CART World Series	PlayStation	Homestead - Best Lap: 0'23"66	Equipe Mistério	1
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	407,4%	Jaques Dilan Pavan	2
Chameleon Twist	Nintendo64	Jungle Land: 02'18	Equipe Metroid	1
Chameleon Twist	Nintendo64	Training 1: 00'08"10	Equipe Metroid	1
Command & Conquer: Red Alert	PlayStation	1º Missão - Allied Disc: 0'03	Equipe Mistério	1
Command & Conquer: Red Alert	PlayStation	1º Missão - Soviet Disc: 0'02	Equipe Mistério	1
Contra: Legacy Of War	PlayStation/Saturn	9.999.999	Valter André Treib 'TRB'	3
Cool Boarders: Extreme Snowboarding	PlayStation	Novice: 0'59"532	Humiliation Team	1
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Half Pipe: 45.7	Jardel Paludo Bento	1
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Contest - Stadium Kicker: 1.550	Humiliation Team	1
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	White Resort - Best Time: 1'15"207	Humiliation Team	1
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Trick Master: 106 / 18'40"020	Equipe Power Games	1
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	163% / 48 'Crystals'	Humiliation Team	1
Croc: Legend of the Gobbos	PlayStation/Saturn	100%	Legion Gamers	4
Cruis'n USA	Nintendo64	Coast-To-Coast: 18'39"81	Equipe Metroid	1
Cruis'n USA	Nintendo64	Golden Gate Park: 1'27"93	Equipe Metroid	1
Dakar	PlayStation	SS1 - Lap: 1'25"39	Valter André Treib 'TRB'	1
Darkstalkers: The Night Warriors	PlayStation/Saturn	3.428.000	Jaques Dilan Pavan	2
Daytona USA	Saturn	Beginner - Lap: 0'15"99	DP Games	1
Daytona USA	Saturn	Beginner - Total: 2'15"68	DP Games	1
Daytona USA: CCE	Saturn	Three Seven Speedway - Lap: 0'14"59	Valter André Treib 'TRB'	3
Daytona USA: CCE	Saturn	Three Seven Speedway - Total: 2'01"85	Valter André Treib 'TRB'	3
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Survival: 220	Jaques Dilan Pavan	2
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Time Attack: 00'14"50	Jaques Droid's	1
Destruction Derby 2	PlayStation	Pine Hills Raceway - Lap: 00'22"55	Equipe Power Games	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Lap: 00'13"08	Equipe Power Games	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'47"05	Equipe Power Games	1
Die Hard Arcade	Saturn	Best Time: 0'14"54	Valter André Treib 'TRB'	1
Die Hard Trilogy	PlayStation/Saturn	Die Hard: 700.109.162	Equipe Metroid	3
Doom 64	Nintendo64	1º Fase: 0'42"	Crazy Cow Team	1
Dragon Beat: Legend of Pinball	PlayStation	Castle: 1.386.097.850	Equip Cidade Tiradentes	1

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Powerboat Racing	PlayStation	New York - Lap: 00'32"22	Equipe Mistério	1
Quake	Nintendo64	1º Fase (Map 1): 00'30	Crazy Cow Team	1
Quest 64	Nintendo64	3:40'	Clã Pica Mucha	1
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Lap: 0'44"357	Equipe Droid's	1
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Total: 2'20"639	Equipe Droid's	1
Raiden Trad	PlayStation	4.388.840	Equipe Droid's	1
Rally Cross	PlayStation	Oasis - Lap: 0'25"63	Equipe Droid's	1
Rally Cross	PlayStation	Oasis - Total: 2'10"66	Equipe Droid's	1
Ray Tracers	PlayStation	Circuit - Lap: 00'44"89	Equipe Droid's	1
Ray Tracers	PlayStation	Circuit - Total: 2'23"06	Equipe Droid's	1
Real Bout: Fatal Fury	PlayStation/Saturn	2.581.200	Hugo Rafael S. Pompiani	1
Real Bout: Fatal Fury	PlayStation/Saturn	KO. Time: 0'01'21	Equipe Power Games	1
Real Bout: Fatal Fury	PlayStation/Saturn	Survival: 507	Equipe Power Games	2
Real Bout Special: Dominated Mind	PlayStation	Survival: 00'26"50	Equipe Mistério	1
Real Bout Special: Dominated Mind	PlayStation	1.133.500	Dupra MM & GU	1
Resident Evil	Saturn	Battle Game: 1.144	Valter André Treib 'TRB'	1
Resident Evil	Saturn	Battle Game: 0:03'34"	Valter André Treib 'TRB'	1
Resident Evil	PlayStation/Saturn	T: 0:16'08" (05 "Saves")	Equipe Power Games	5
Resident Evil: Director's Cut	PlayStation	T: 0:54'00" (Sem Gravar)	Dupra MM & GU	3
Resident Evil 2	PlayStation	T: Claire A - 1:48'51" (Sem Gravar)	Super Batata Games	1
Resident Evil 2	PlayStation	T: Claire B - 1:50'17" (Sem Gravar)	Super Batata Games	6
Resident Evil 2	PlayStation	T: Leon A - 0:13'31" (Sem Gravar)	Equipe Power Games	2
Resident Evil 2	PlayStation	T: Leon B - 1:10'57" (Sem Gravar)	Super Batata Games	1
Ridge Racer Revolution	PlayStation	Lap: 0'37"033	Equipe Metroid	1
Ridge Racer Revolution	PlayStation	Total: 1'57"777	Equipe Metroid	1
Ridge Racer	PlayStation	Lap: 0'34"649	Equipe Droid's	1
Ridge Racer	PlayStation	Total: 1'10"011	Humiliation Team	1
Road Rash	3DO/PlayStation/Saturn	The City: 02'24"11	Equipe Metroid	3
Road Rash 3D	PlayStation	Dewleys 1: 00'56"3	Equipe Droid's	1
Running High	PlayStation	Marqui Town: 02'25"865	Equipe Droid's	1
Samurai Showdown	PlayStation/Saturn	1.416.280 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	3
Samurai Showdown 2	PlayStation/Saturn	348.570 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	3
Samurai Showdown 4 Special	PlayStation	Best Time: 1'44"89	Hugo Rafael S. Pompiani	1
San Francisco Rush: Extreme Racing	PlayStation	Track 1 - Lap: 0'36"61	Equipe Mistério	1
San Francisco Rush: Extreme Racing	Nintendo64	Track 1 - Lap: 1'04"17	Fernando Moritz dos Santos	4
Saturn Bomberman	Saturn	Master Game: 305.130	Valter André Treib 'TRB'	3
Scorcher	PlayStation/Saturn	The Dump - Lap: 0'12"02	Valter André Treib 'TRB'	3
Scorcher	PlayStation/Saturn	The Dump - Total: 0'56"56	Valter André Treib 'TRB'	3
Sea Bass Fishing 2	PlayStation	Official/S. Classic - 1 Peixe: 14,7 Kg	Equipe Mistério	4
Sea Bass Fishing 2	PlayStation	Official/S. Classic - 5 Peixes: 65,1 Kg	Equipe Droid's	1
Sega Rally Championship	Saturn	Arcade Mode: 3'18"55	Super Batata Games	5
Sega Rally Championship	Saturn	Desert - Lap: 0'49"93	Valter André Treib 'TRB'	3
Sega Rally Championship	Saturn	Desert - Total: 2'33"14	Valter André Treib 'TRB'	3
Sega Touring Car Championship	Saturn	Country Circuit - Lap: 0'23"273	Valter André Treib 'TRB'	3
Sega Touring Car Championship	Saturn	Country Circuit - Total: 2'00"334	Valter André Treib 'TRB'	3
Side by Side Special	PlayStation	Spring - Time Attack - Lap: 0'40"89	Equipe Downcotrfel	1
Skull Fang	Saturn	7.665.400 (Sem Continuar)	Valter André Treib 'TRB'	3
Sonic Jam	Saturn	Total Time (8 objetivos): 4'37"48	Valter André Treib 'TRB'	1
Sonic R	Saturn	Resort Island - Lap: 0'15"00	Rafael Tiago B. Balbinotti	1
Sonic R	Saturn	Resort Island - Total: 0'46"93	Rafael Tiago B. Balbinotti	1
[illegible]	PlayStation	Time Attack: [illegible]	Jaques Dilan Pavan	2

• TOP 10 (Estados Unidos)

1	Banjo-Kazooie	Nintendo64
2	Tekken 3	PlayStation
3	International Superstar Soccer '98	Nintendo64
4	Shining Force III: Episode 1	PlayStation
5	Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation
6	NCAA Football 99	PlayStation
7	International Superstar Soccer Pro '98	PlayStation
8	Command & Conquer: Red Alert Retaliation	PlayStation
9	Kartia	PlayStation
10	WWF War Zone	Nintendo64

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Setembro/98).

• TOP 10 (Japão)

1	XI [sái]	PlayStation
2	Comb. Pro Soccer: Sekai Wo Mezase!!	PlayStation
3	Wining Eleven 3: World Cup France '98	PlayStation
4	Langrisser V: The End of Legend	Saturn
5	FIFA Road to World Cup 98	PlayStation
6	'98 Koushien	PlayStation
7	Pocket Fighter Mini Mix	PlayStation
8	World Cup 98 France: Road to Win	Saturn
9	GB Let's & Go!! All-Star Battle Max	GameBoy
10	Theme Hospital	PlayStation

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Setembro/98).

ATENÇÃO

Para entrar no "Ranking" da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado e:

• Tire fotos desligando as luzes do local sem usar "Flash".

• Nos jogos de corrida só vale a 1ª pista. No entanto, nos jogos de F1, vale Interlagos (quando houver).

• Coloque junto com o recorde seu nome, idade, jogo, modo, pista, pontuação, etc.

• Recordes com pontuação máxima ficarão por 3 meses, enquanto os outros ficarão até 6 meses.

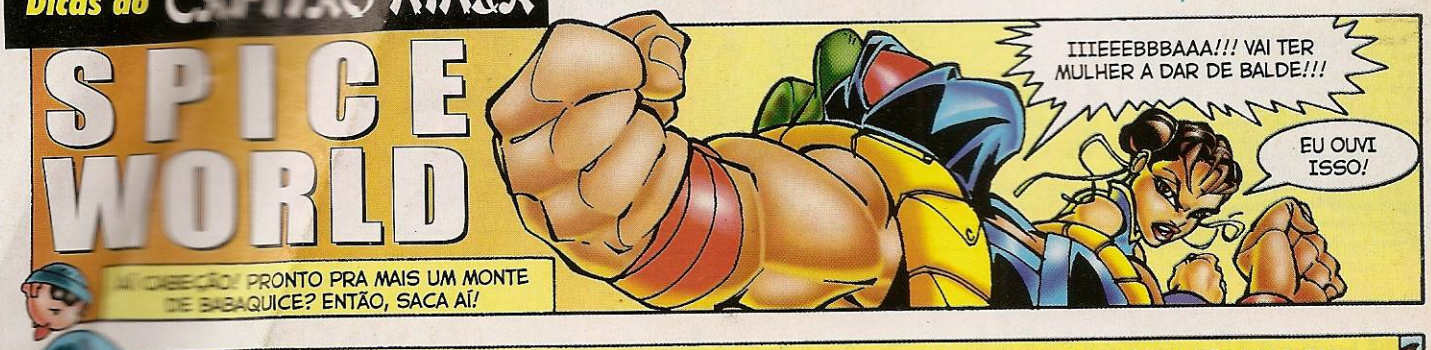
• NÃO entram recordes só 'Terminados' ou usando continues (sendo luta/versus).

• Jogos que saíram da seção podem voltar com um recorde novo.

Einhänder	PlayStation	354.988.270	Super Batata Games	2
Extreme-G	Nintendo64	1º Pista - Lap: 00'26"63	Equipe Droid's	1
Extreme-G	Nintendo64	Shot-Em-Up: 1055 Kills	Equipe Droid's	1
F1 Challenge	Saturn	Neo City 1 - Lap: 0'36"885	Valter André Treib 'TRB'	3
F1 Challenge	Saturn	Neo City 1 - Total: 5'24"249	Valter André Treib 'TRB'	3
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Interlagos - Lap: 0'51"36	Discípulos do Senhor Mamona	1
Fatal Fury 3	PlayStation/Saturn	1.221.200	Valter André Treib 'TRB'	3
FIFA Road to World Cup 98	Nintendo64/PlayStation	Best Scorer: 999 Gols	Vantuir Baltt Ferreira	1
Fighters Megamix	Saturn	1P Mode: 1'12"36	Valter André Treib 'TRB'	1
Fighters Megamix	Saturn	Survival Mode: 44 Wins	Valter André Treib 'TRB'	1
Fighting Force	PlayStation/Saturn	719.750?	Jaques Dilan Pavan	2
Fighting Vipers	Saturn	Arcade Mode: 1'40"37	Valter André Treib 'TRB'	3
Final Fantasy VII	PlayStation	Snow Game (Course A): 00'57"947	Humiliation Team	1
Formula 1	PlayStation	Interlagos - Lap: 1'10"732	Equipe Metroid	6
Formula 1: Championship Edition	PlayStation	Interlagos - Lap: 1'01"351	Equipe Downcotrfel	1
Formula 1: Championship Edition	PlayStation	Interlagos - Time Attack: 0'46"835	Equipe Downcotrfel	1
Frogger	PlayStation	Retro Level 1: 101.550	Equipe Mistério	1
Frogger	PlayStation	Retro Level 1: 0'59"	Equipe Mistério	1
G-Darius	PlayStation	11.632.560	Equipe Mistério	1
GoldenEye 007	Nintendo64	20 Fases - Total: 37'08" (Sem 'Cheats')	Humiliation Team	1
GoldenEye 007	Nintendo64	Dam: 0'58" (Sem 'Cheats')	Vantuir Baltt Ferreira	1
Gran Turismo: Real Driving Simulator	PlayStation	High Speed Ring - Lap: 00'41"844	Equipe Metroid	1
Gran Turismo: Real Driving Simulator	PlayStation	High Speed Ring - Total: 01'30"393	Equipe Metroid	1
Gran Turismo: Real Driving Simulator	PlayStation	Max Speed: 419 km/h	Equipe Downcotrfel	1
Grand Tour Racing 98	PlayStation	Moscow Level 1: 1'12"20	Equipe Droid's	1
Indy 500	PlayStation	Indianapolis - Lap: 0'27"00	Equipe Metroid	1
Indy 500	PlayStation	Indianapolis - Total: 1'58"46	Equipe Metroid	1
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	Best Scorer: 999 Gols	Equipe Mistério	1
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	League L 5: 70 Wins / 1371 Gols	Equipe Mistério	1
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	Maximum Goal Distance: 55,1m	Equipe Mistério	1
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	Minimum Goal Time: 0'05"	Equipe Mistério	1
J's Racing	PlayStation	Hi-Land - Total: 03'44"697	Equipe Mistério	1
Jumping Flash 2	PlayStation	1º Fase - Time Attack: 00'45"416	Vantuir Baltt Ferreira	4
Jupiter Strike	PlayStation	3.752.300	Equipe Mistério	1
Last Bronx	Saturn	00'30"01	Valter André Treib 'TRB'	3
Last Bronx	Saturn	Survival: 700.616	Valter André Treib 'TRB'	3
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Lap: 0'17"34	Equipe Power Games	1
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'16"66	Equipe Power Games	1
Marvel Super Heroes: War of Gems	PlayStation/Saturn	4.666.800 (Sem Continuar)	Valter André Treib 'TRB'	3
Marvel Super Heroes: War of Gems	PlayStation/Saturn	Time Ranking: 0'00"01	Equipe Mistério	1
Maximum Carnage	PlayStation	187.000	Equipe Mistério	1
Mega Man 8: Anniversary Collector's Edition	PlayStation/Saturn	40 Bolts	Humiliation Team	1
Metal Slug	PlayStation/Saturn	9.999.994	Legion Gamers	4
Metal Slug	PlayStation/Saturn	Attack: 0'41"96	Equipe Metroid	1
Mortal Kombat 4	Nintendo64/PlayStation	Survival: 99 Wins	Equipe Mistério	1
Moto Racer	PlayStation	Speed Bay - Lap: 00'24"81	Equipe Droid's	2
Moto Racer	PlayStation	Speed Bay - Total: 01'50"35	Equipe Droid's	1
Motor Toon Grand Prix 2	PlayStation	Toon Village - Lap: 00'46"399	Equipe Droid's	1
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Sea Side - Lap: 0'30"256	Humiliation Team	1
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Sea Side - Total: 1'34"829	Crazy Cow Team	1
N2O: Nitrous Oxide	PlayStation	5.678.000	Super Batata Games	1
Nascar 98	PlayStation/Saturn	Atlanta - Lap: 00'31"800	Valter André Treib 'TRB'	1
Need For Speed II	PlayStation	Proving Grounds - Lap: 00:33'37"	Equipe Droid's	1
Need For Speed II	PlayStation	Proving Grounds - Total: 01'14"71	Equipe Droid's	1
Need For Speed III: Hot Pursuit	PlayStation	Hometown - Lap: 00'55"37	Humiliation Team	1
Need For Speed III: Hot Pursuit	PlayStation	Hometown - 2 Lap: 02'09"17	Humiliation Team	1
Need For Speed: V-Rally	PlayStation	Indonesia SS1 - Lap: 01'18"26	Heleno Constantinopolos	1
Nightmare Creatures	PlayStation	1º Fase: 00'45"	Equipe Mistério	1
Night Warriors: Darkstalker's Revenge	PlayStation/Saturn	1.970.700	Hugo Rafael S. Pompiani	1
Over Blood	PlayStation	02:37'12"	Equipe American Games	6
Panzer Dragoon 2: Zwei	Saturn	1.434.400	Valter André Treib 'TRB'	1
Pitfall 3D: Beyond the Jungle	PlayStation	71.870	Equipe Droid's	1
Porsche Challenge	PlayStation	Stuttgart - Lap: 00'39"2	Equipe Metroid	1
Porsche Challenge	PlayStation	Stuttgart - Total: 01'58"6	Os Vingadores	1
Soul Blade	PlayStation	Survival: 13	Fissura Games	2
Speed Racer	PlayStation	S Course - Lap: 00'25"95	Equipe Downcotrfel	1
Speed Racer	PlayStation	S Course - Total: 02'41"51	Equipe Downcotrfel	1
Star Fox 64	Nintendo64	2.133	Equipe Star Snakes	1
Star Gladiator - Episode 1: Final Crusade	PlayStation	Arcade Mode: 01'38"03	Humiliation Team	1
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	PlayStation	Survival: 13 / 01'01"2	Equipe Mistério	2
Star Wars: Shadows of the Empire	Nintendo64	Total: 0:53'39	Equipe Metroid	3
Steep Slope Sliders	Saturn	Extreme 0: 00'42"93	Legion Gamers	4
Street Fighter Alpha: Warrior's Dream	PlayStation/Saturn	7.211.100 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	2
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	9.818.300 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	2
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	Survival: 01'06"71	Valter André Treib 'TRB'	3
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	Survival: 8.258.900 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	2
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn	9.942.400 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	4
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn	Survival: 01'29"73	Leandro de Goes Maciel	5
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	8.826.700 (Sem Continuar)	Equipe Power Games	2
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survival: 516	Jaques Dilan Pavan	2
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack: 00'00"11	Jaques Dilan Pavan	2
Super Gem Fighter Mini Mix	PlayStation/Saturn	Runners Ranking: 2'47"50	Equipe Power Games	1
Super Gem Fighter Mini Mix	PlayStation/Saturn	3.878.400	Equipe Mistério	1
Super Puzzle Fighter II Turbo	PlayStation/Saturn	739.880	Valter André Treib 'TRB'	1
Super Mario 64	Nintendo64	120 ★: 2093 moedas	Nemer J. Marques Fénotelo	5
Super Mario 64	Nintendo64	Footrace with Koopa the Quick: 0'18"1	Edmilson Carlos Duarte	3
Super Mario 64	Nintendo64	The Princess's Secret Slide: 0'15"6	Equipe Metroid	1
Super Street Fighter 2 Turbo: Grand Master Challenge		3DO/PlayStation/Saturn	1.628.500 (Sem Continuar) Humiliation	
Team	1			
Super Street Fighter 2: The New Challengers	PlayStation/Saturn	1.665.000 (Sem Continuar)	Humiliation Team	1
Tekken 2	PlayStation	Time Attack: 00'00"01	Equipe Cobra	2
Tekken 3	PlayStation	Survival: 999	Jaques Dilan Pavan	2
Tekken 3	PlayStation	Tekken Force: 249.240	Jaques Dilan Pavan	2
Tekken 3	PlayStation	Time Attack: 0'00"01	Jaques Dilan Pavan	2
Test Drive 4	PlayStation	Keswich 1 - England - Lap: 03'52"13	Humiliation Team	1
Test Drive Off-Road	PlayStation	Country Road - Lap: 00'21"1	Equipe Metroid	1
Test Drive Off-Road	PlayStation	Country Road - Total: 01'14"6	Equipe Droid's	1
The King of Fighters '96	PlayStation/Saturn	1.573.600	Humiliation Team	1
The King of Fighters '96	PlayStation/Saturn	Survivor: 04'25"32	Hugo Rafael S. Pompiani	1
The King of Fighters '97	PlayStation/Saturn	Survival Time: 05'53"50	Dupra MM & GU	1
The King of Fighters '97	PlayStation/Saturn	963.600	Dupra MM & GU	1
Theme Hospital	PlayStation	568.431	Equipe Mistério	2
Thunder Force V: Perfect System	PlayStation	736.732.000	Equipe Mistério	1
Thunder Force V: Perfect System	PlayStation	Time Attack: 04'23"74	Equipe Mistério	1
Tomb Raider 2: Starring Lara Croft	PlayStation	Lara's Home: 0:00'2"	Vantuir Baltt Ferreira	1
Top Gear Rally	Nintendo64	Coastline - Lap: 1'05"19	Ednei Almeida 'NEI'	1
Top Gear Rally	Nintendo64	Coastline - Total: 03'23"32	Ednei Almeida 'NEI'	1
Total Eclipse Turbo	PlayStation	Best Score: 7.221.100	Equipe Mistério	1
Turok: Dinosaur Hunter	Nintendo64	Time Challenge: 2'59"	Equipe Power Games	1
Ultraman Fighting Evolution	PlayStation	Amazing Players: 12C / 01'22"	Douglas Hatadami	1
Ultraman Fighting Evolution	PlayStation	Ultra Survivor: 12C / 01'41"	Douglas Hatadami	1
Virtua Cop	Saturn	12.666.500	DP Games	1
Virtua Cop 2	Saturn	14.038.000	Valter André Treib 'TRB'	3
Virtua Fighter 2	Saturn	Arcade Mode: 7'52"04	Valter André Treib 'TRB'	3
Virtua Racing	Saturn	Beginner - Lap: 0'37"93	Valter André Treib 'TRB'	3
Virtua Racing	Saturn	Beginner - Total: 3'12"58	Valter André Treib 'TRB'	3
VMX Racing	PlayStation	Orlando National: 0'35"15	Equipe Mistério	1
Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt): 59.903	Equipe Droid's	1
Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	Nintendo64	Sunny Beach - Lap: 0'17"331	Gabriel Cavalcanti de Souza	1
Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 0'59"352	Equipe Droid's	3
Wetrix	Nintendo64	Challenge: 83.919	Equipe Metroid	1
Wipe Out XL	PlayStation	Talon's Reach - Lap: 0'17"5	Equipe Droid's	1
Wipe Out XL	PlayStation	Talon's Reach - Total: 1'03"2	Equipe Droid's	1
X-Men: Children of Atom	PlayStation/Saturn	2.395.600	Humiliation Team	1
X-Men vs. Street Fighter EX Edition	PlayStation	Survival: 99 'Wins'	Equipe Power Games	2
X-Men vs. Street Fighter EX Edition	PlayStation	Best Time: 0'17"50	Equipe Power Games	1
X-Men vs. Street Fighter	Saturn	5.618.600	Equipe Duro na Queda	3
Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	1.840.275.187.000	Equipe Power Games	2

Dicas do CAPITÃO NINJA

SPICE WORLD

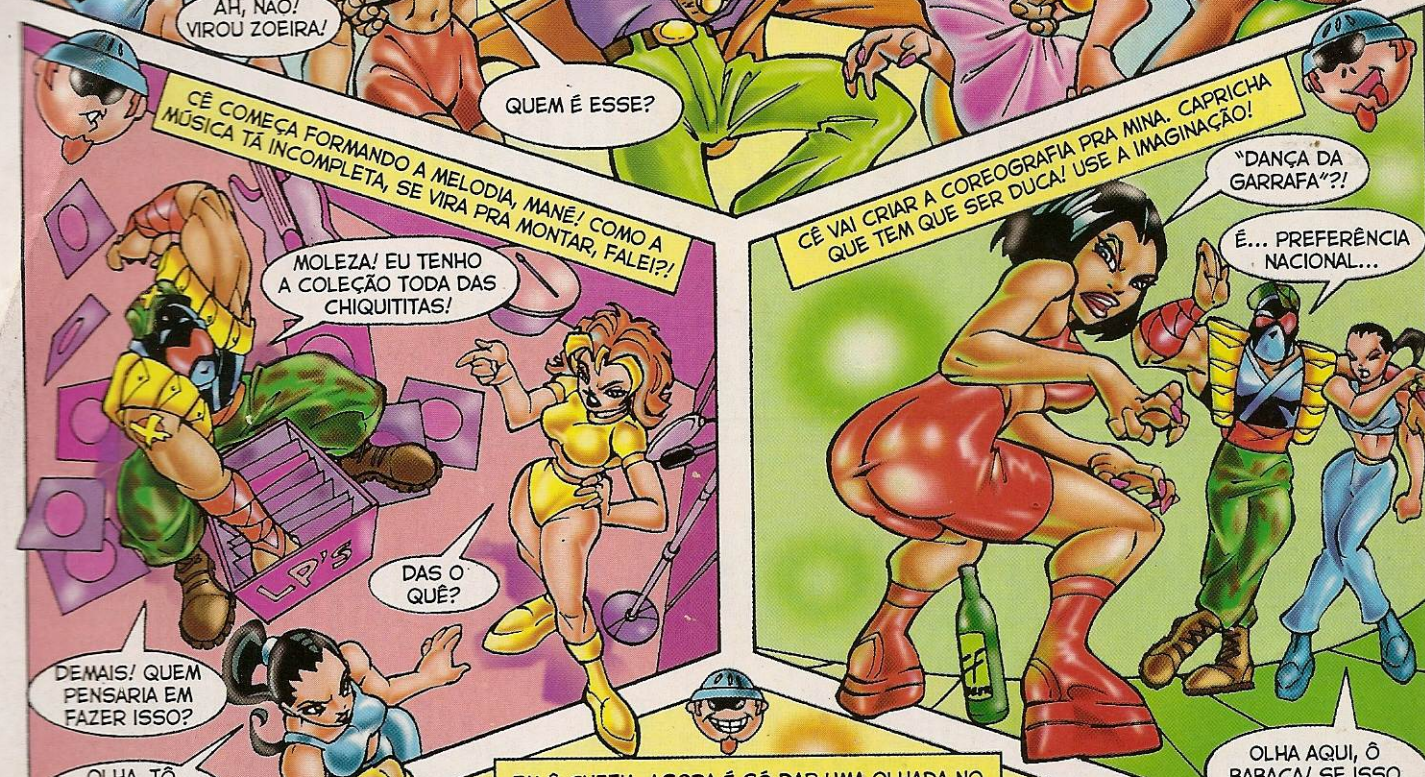


AÍ CABEÇÃO! PRONTO PRA MAIS UM MONTE DE BABAQUICE? ENTÃO, SACA AÍ!

IIIEEEBBBAAA!!! VAI TER MULHER A DAR DE BALDE!!!

EU OUVI ISSO!

É ISSO AÍ CAMARADINHA! CHEGA MAIS! O JOGO DO MÊS É SPICE WORLD! E TU VAI TER QUE DÁ UMA MÃO PRAS GATA SPICE GIRL! SÓ QUE PRA COMEÇÁ CÊ VAI ESCOLHÊ UMA MINA DELAS PRA JOGÁ!



SAI FORA! QUERO TODAS! E AÍ TETÉIAS, VAMOS SACUDIR O ESQUELETO?!

QUEM É ESSE?

DE ONDE SAIU ISSO?

AH, NÃO! VIROU ZOEIRA!

QUEM É ESSE?

CÊ COMEÇA FORMANDO A MELODIA, MANÉ! COMO A MÚSICA TÁ INCOMPLETA, SE VIRA PRA MONTAR, FALEI?!

MOLEZA! EU TENHO A COLEÇÃO TODA DAS CHIQUITITAS!

LP'S

DAS O QUÊ?

DEMAIS! QUEM PENSARIA EM FAZER ISSO?

OLHA, TÔ AVISANDO... ISSO VAI ACABAR MAL!

CÊ VAI CRIAR A COREOGRAFIA PRA MINA. CAPRICHA QUE TEM QUE SER DUCA! USE A IMAGINAÇÃO!

"DANÇA DA GARRAFA"?!

É... PREFERÊNCIA NACIONAL...

OLHA AQUI, Ô BABACA! SE ISSO FICAR BOM...

FALÔ CHEFIA, AGORA É SÓ DAR UMA OLHADA NO SHOW PRA VER COMO FICOU TUDO JUNTO!

BUUU

ESFOLA!

NADA DISSO! QUEM VAI MATÁ-LO SOMOS NÓS!

POXA GENTE! FICOU TÃO RUIM ASSIM?

MATA!

BUUU

BUUU

É ISSO AÍ!

BÃO... PELO MENOS TEM UM MONTE DE MUIÉ NO MEU PÉ!

É..., MORAL DO JOGO: "COM MUIÉ, É MELHOR SER BOM DE CORRIDA DO QUE NA LÁBIA!"

Roteiro & Arte: Eduardo Mend

GAME-X A REVISTA QUE DETONA!

GX1☐

GX2☐

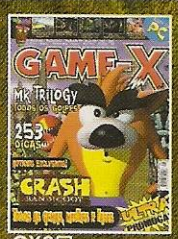
GX3☐

GX4☐

GX5☐

GX6☐

GX7☐



GX8☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

GX16☐

GX17☐

GX18☐

GX19☐

GX20☐

GX21☐

GX22☐

GX23☐

GX24☐

GXE1☐

GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXE8☐

GXE9☐

GXE10☐

GXE11☐

GXE12☐

Complete também sua coleção de Especiais Game-X!

GXPS1☐

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐	GX6☐
GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐	GX11☐	GX12☐
GX13☐	GX14☐	GX15☐	GX16☐	GX17☐	GX18☐
GX19☐	GX20☐	GX21☐	GX22☐	GX23☐	GX24☐

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*

GXE1☐	GXE2☐	GXE3☐	GXE4☐	GXE5☐	GXE6☐
GXE7☐	GXE8☐	GXE9☐	GXE10☐	GXE11☐	GXE12☐

Revista PÔSTER GAME-X ..... *1,99 cada*

GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Complete sua X-coleção

VALE UMA
Jogada
PRÊMIO
Ao recarregar seu Sports Card.*
O melhor do futebol sem ter que aguentar as besteiras do técnico.
SKATER
Na Sports Arcade quem comanda o futebol é você.
E tem mais: os melhores simuladores, jogos de luta,
corrida, tiro e pinballs prontos para serem detonados.
The Ultimate
Sports Arcade
Game Center
(São Paulo) São Bento, 67 • Barão de Itapetininga, 68 • Paulista, 989 • Paulista, 1405 • (Curitiba) XV de Novembro, 246 • Shopping Mueller - Piso Cândido de Ab
*Recorte e apresente este cupom ao recarregar seu Sports Card em qualquer Sports Arcade e troque por uma Jogada Prêmio.